LUDIA

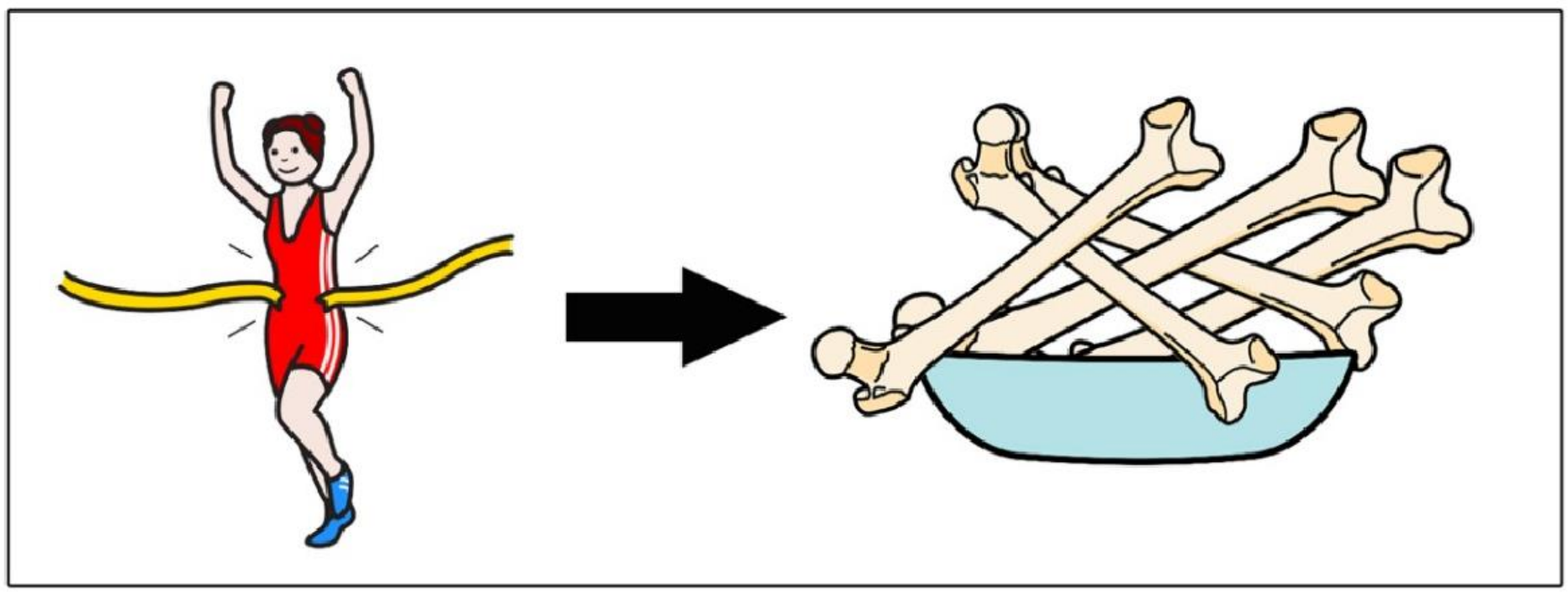
LUDIA ASESORÍAS

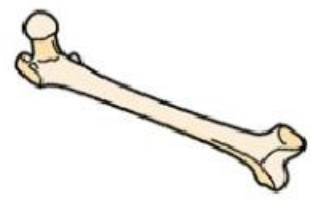
Asesoría Psicolúdica

SABUESOS

Objetivo:
En Sabuesos, tu objetivo es explorar el jardín y reunir la mayor cantidad de huesos enterrados.

Pero ¡cuidado!, porque a veces encontraréis desperdicios. Los huesos suman puntos de victoria… ¡Pero los desperdicios restan!



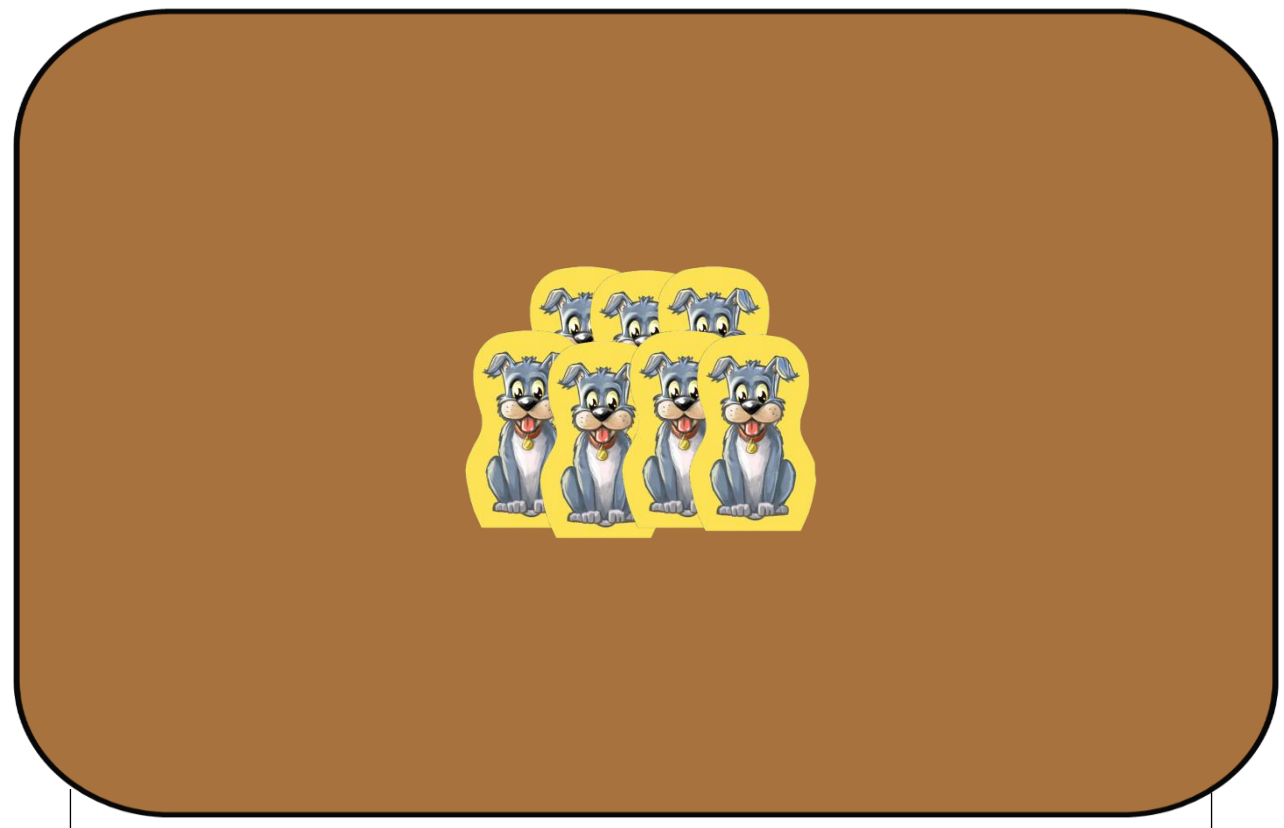


+1

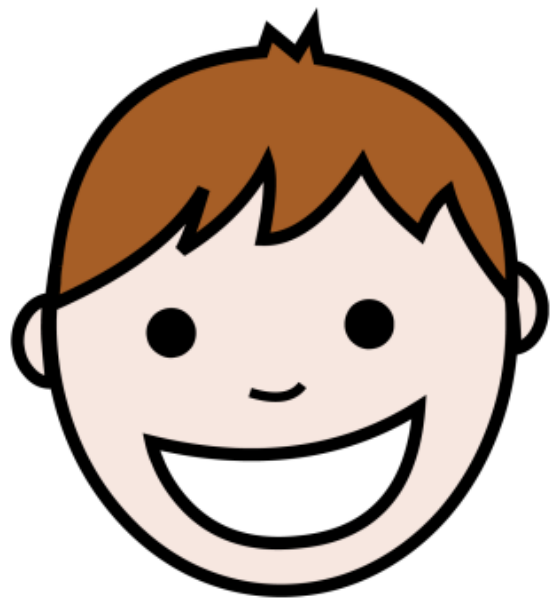
-1

Preparación:
Coloca los 7 Sabuesos en el centro de la mesa.

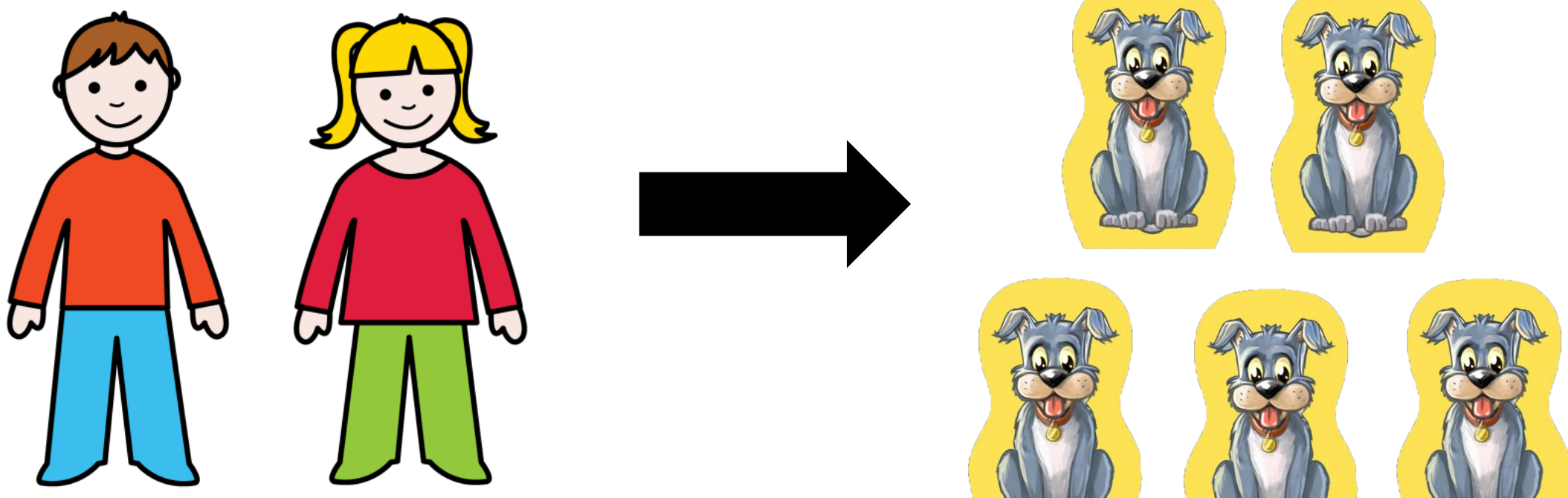
7

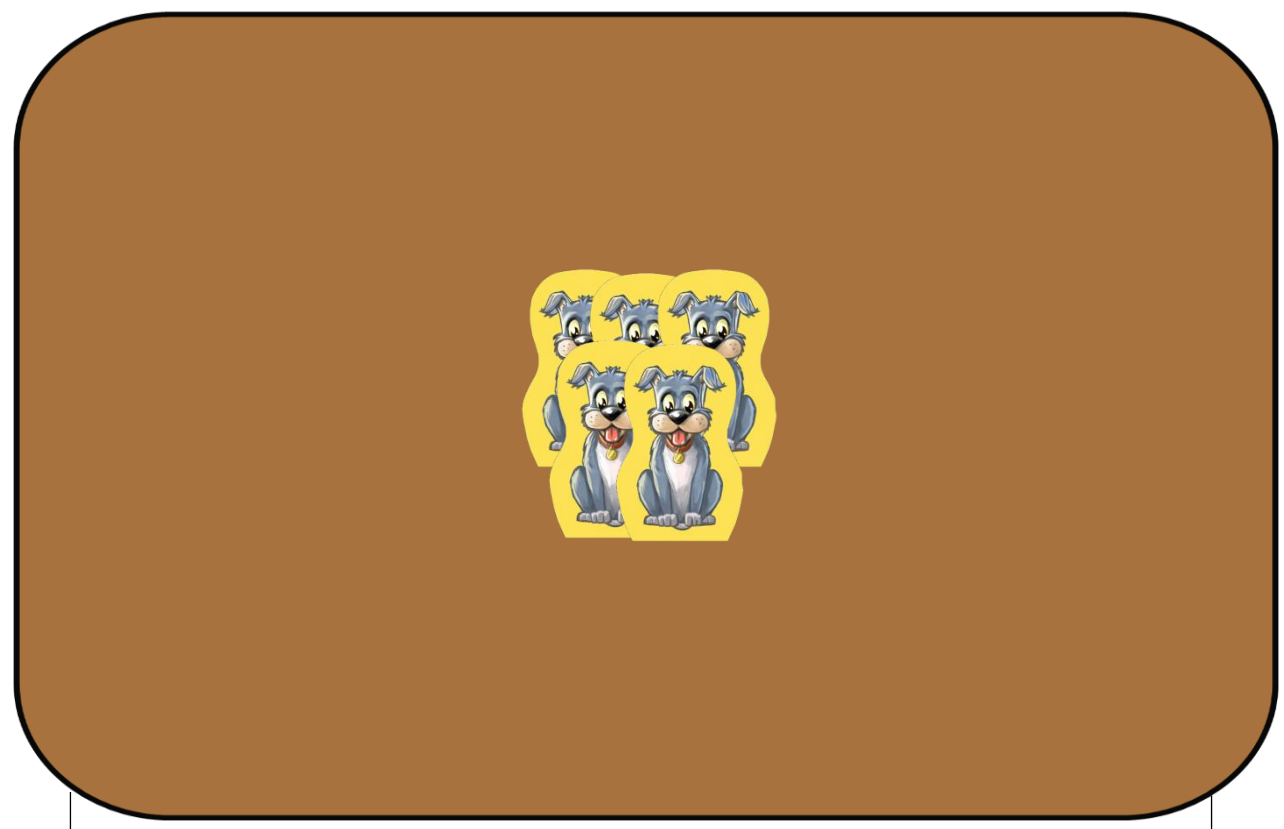


Para dos personas, coloca solo 5 Sabuesos.

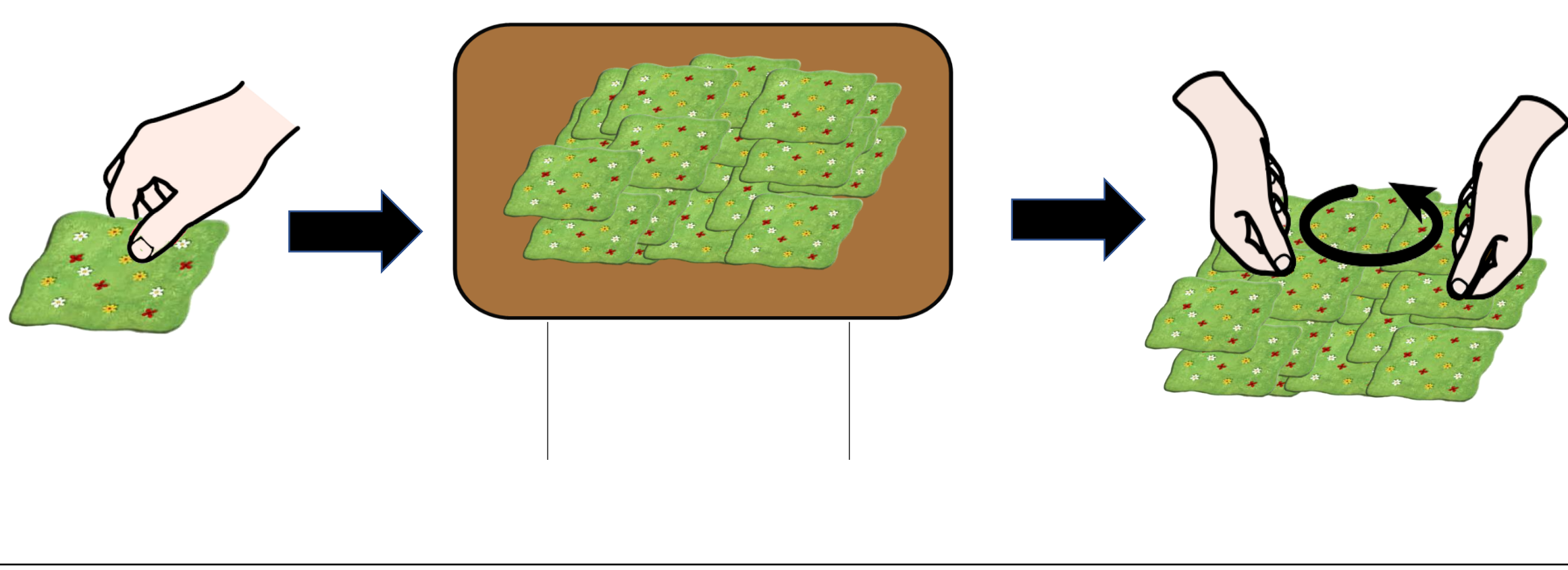
2 

5

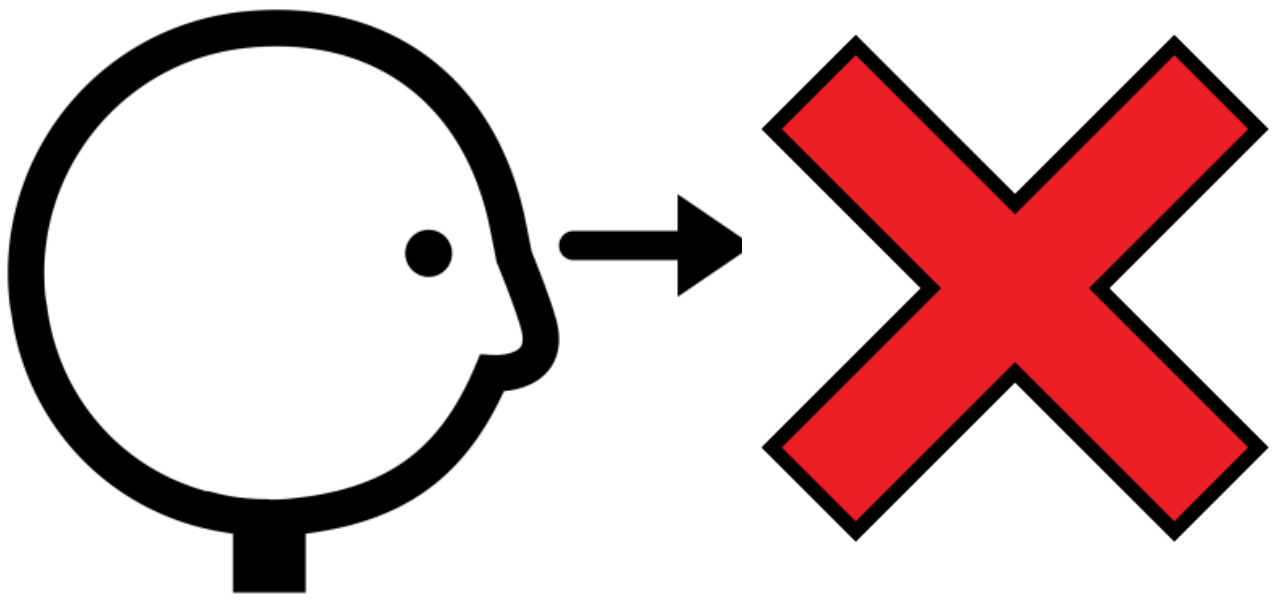


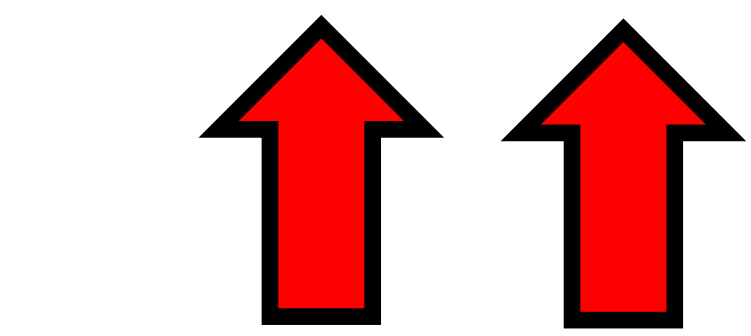


Pon todas las losetas con el lado del jardín visible y mézclalas.

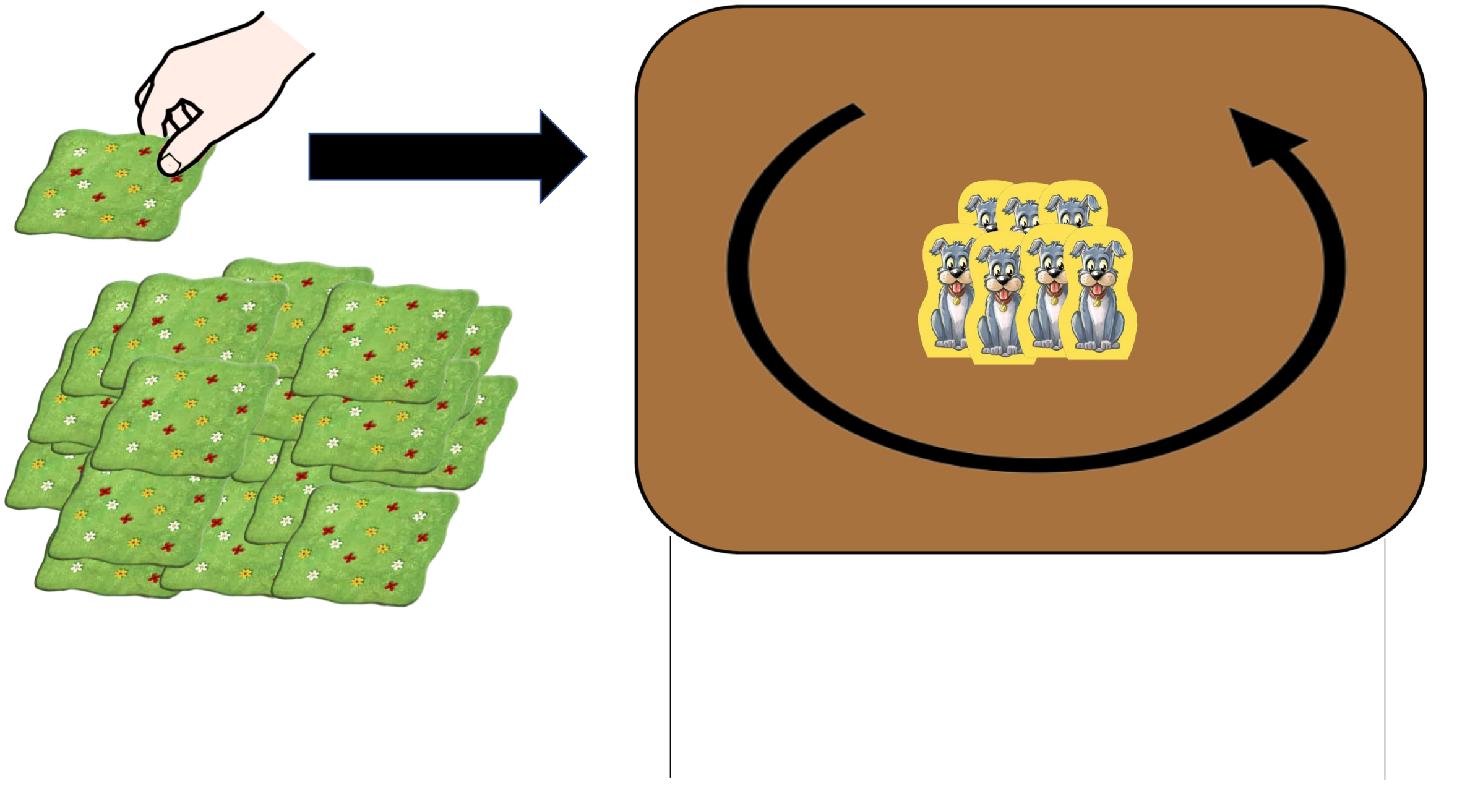


¡No mires lo que hay debajo!

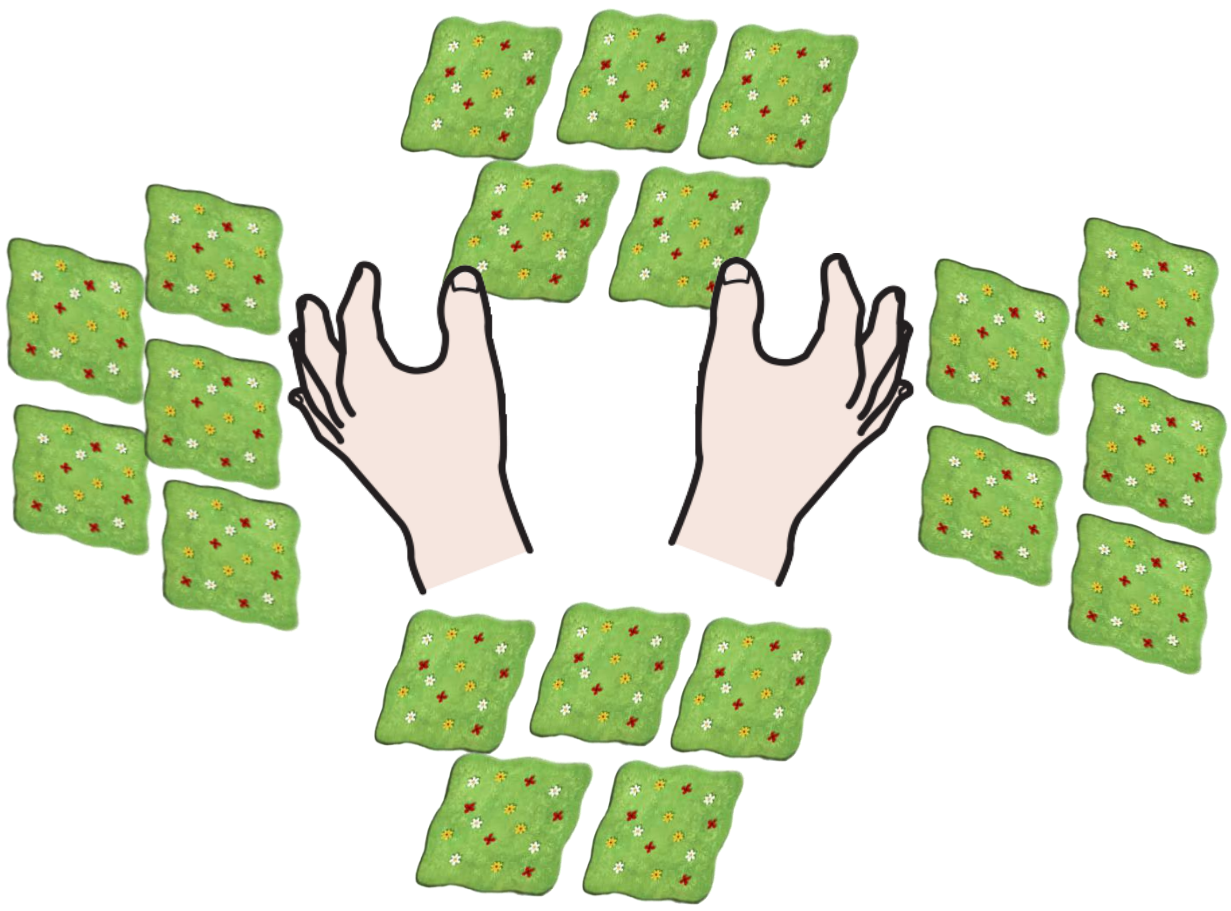


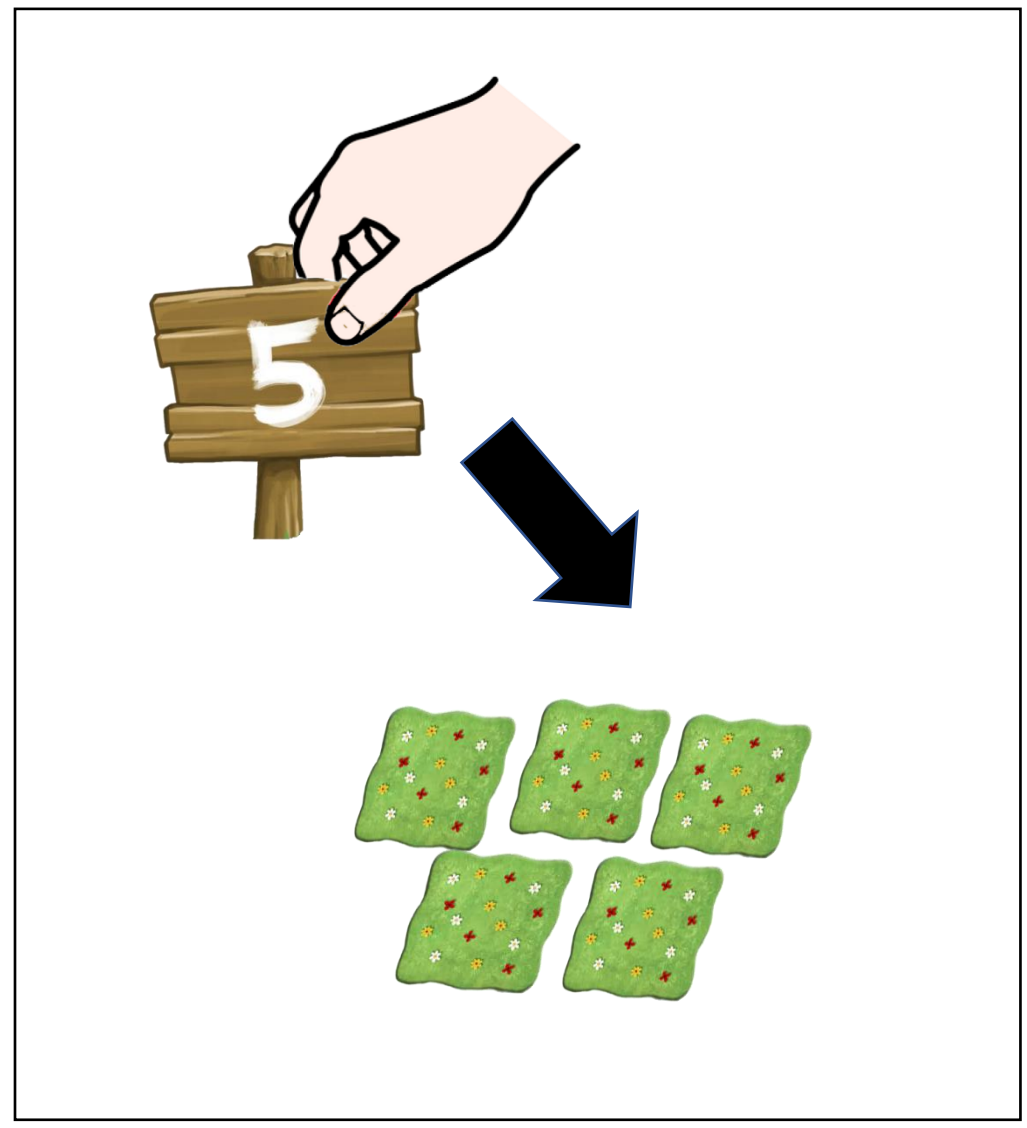


Colócalas alrededor de los Sabuesos.



Agrupa 5 losetas y ponles un letrero a cada grupo.

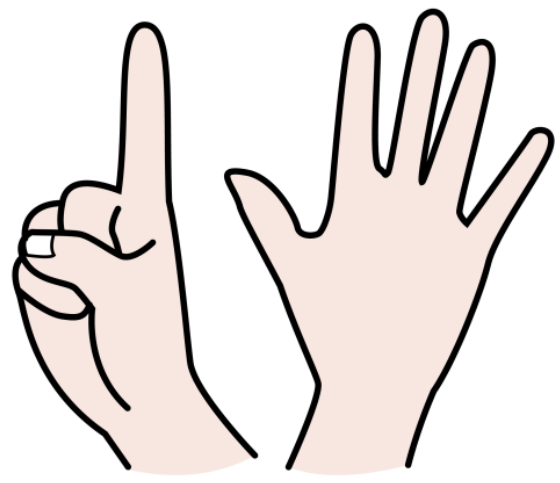


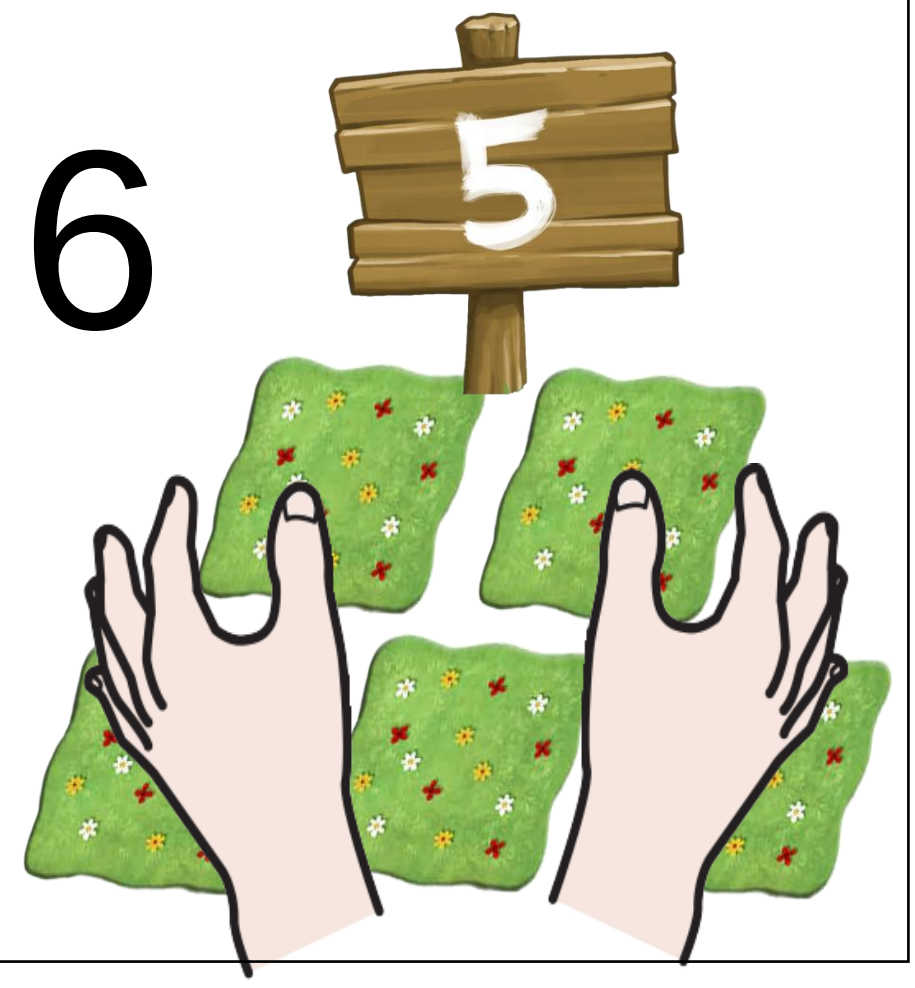


Cada grupo de 5 losetas debe llevar un letrero.

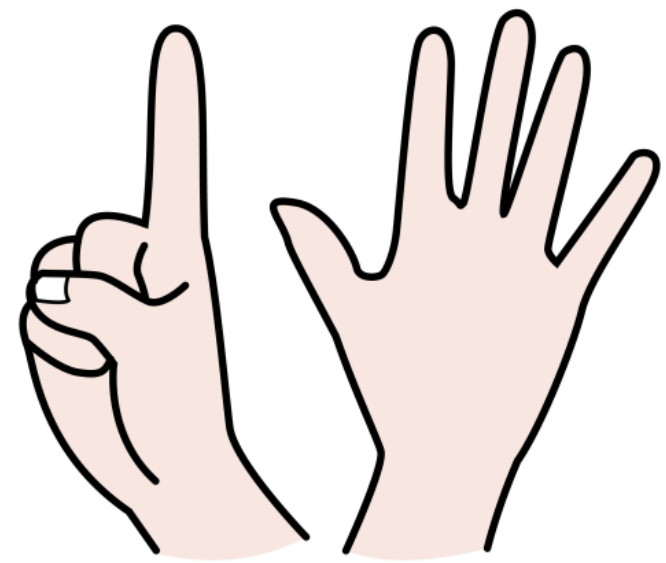
5 1

Forma seis grupos.

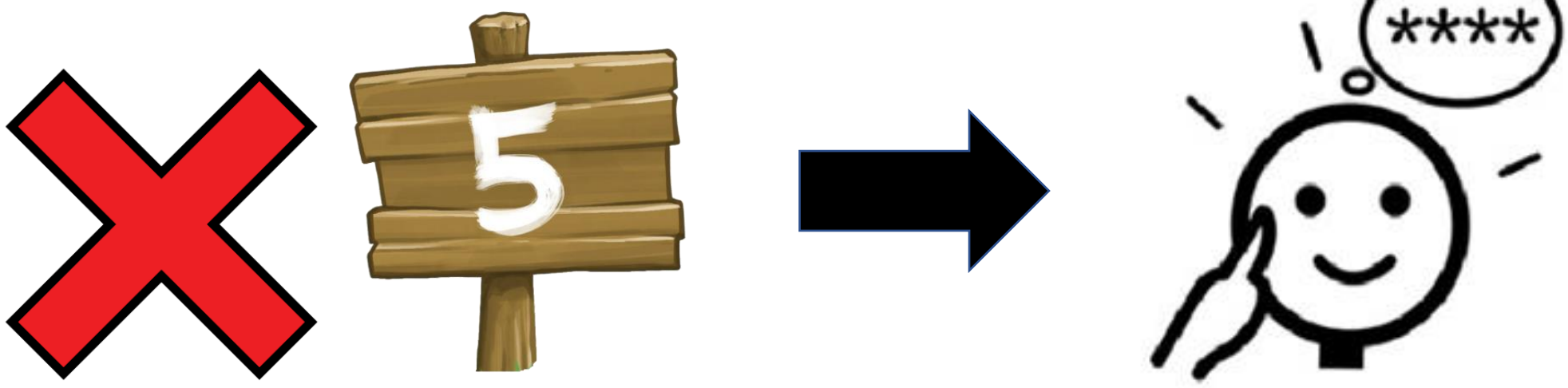


6 

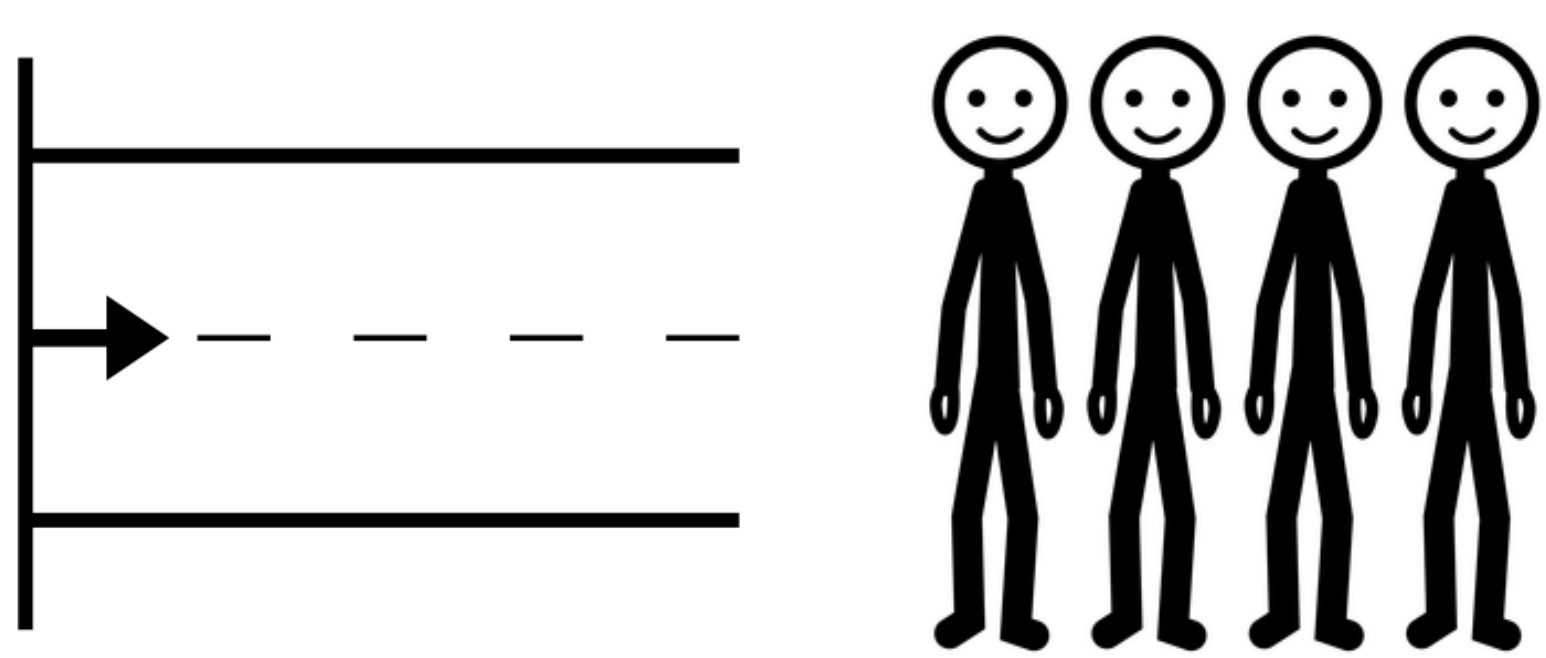
6

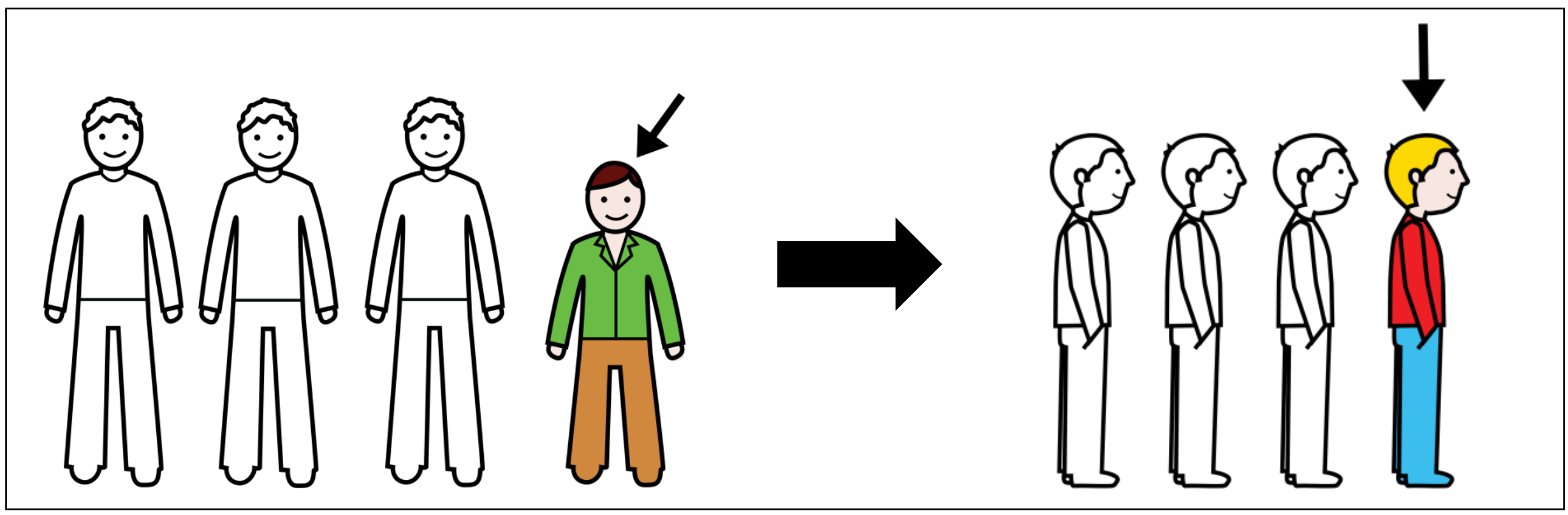


Cuando quieras un reto mayor, no utilices los letreros. Así será más complicado memorizar las losetas del juego.



Cómo se juega:
Empieza la partida la persona más joven.

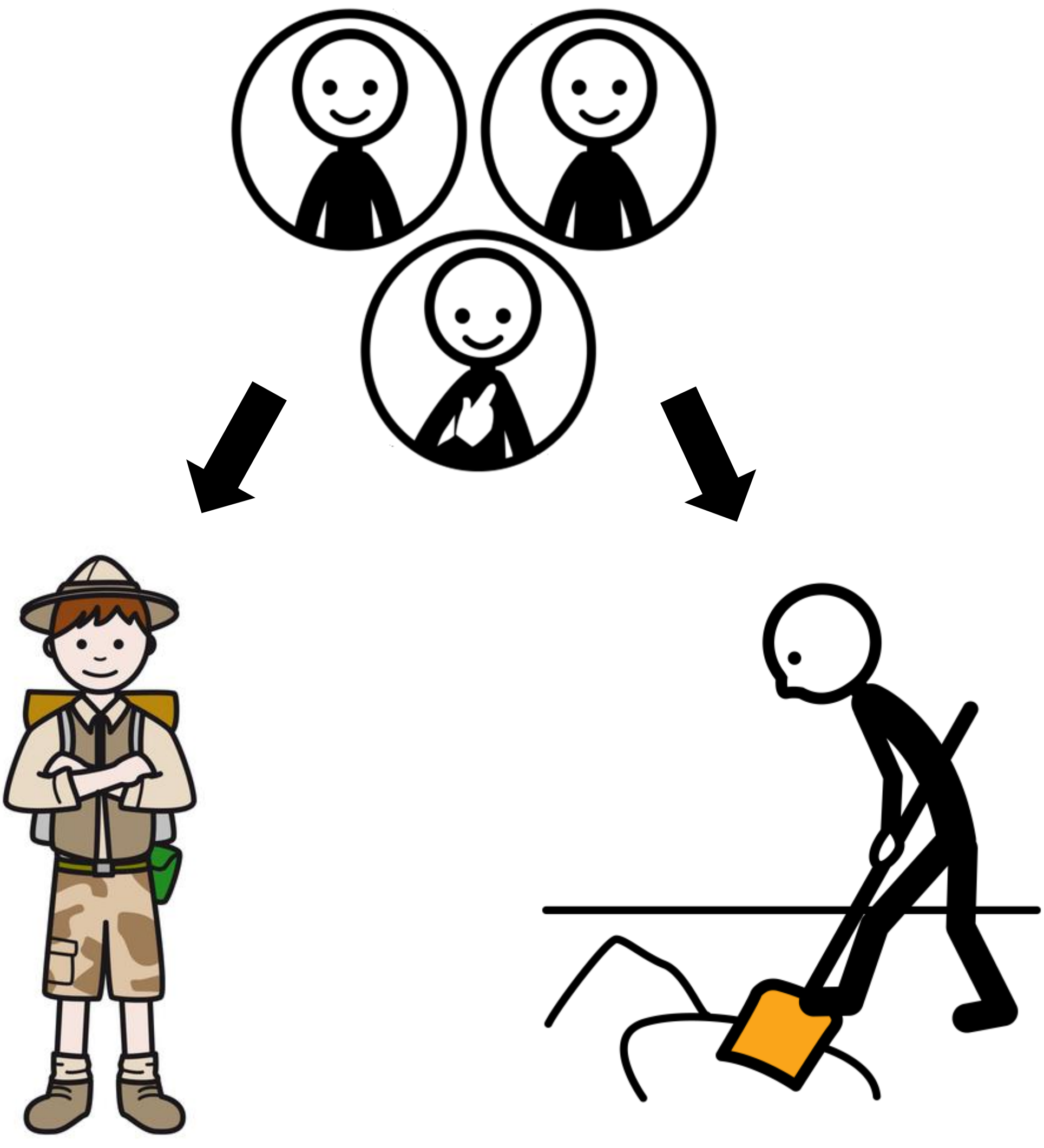




El juego se compone de varias rondas.

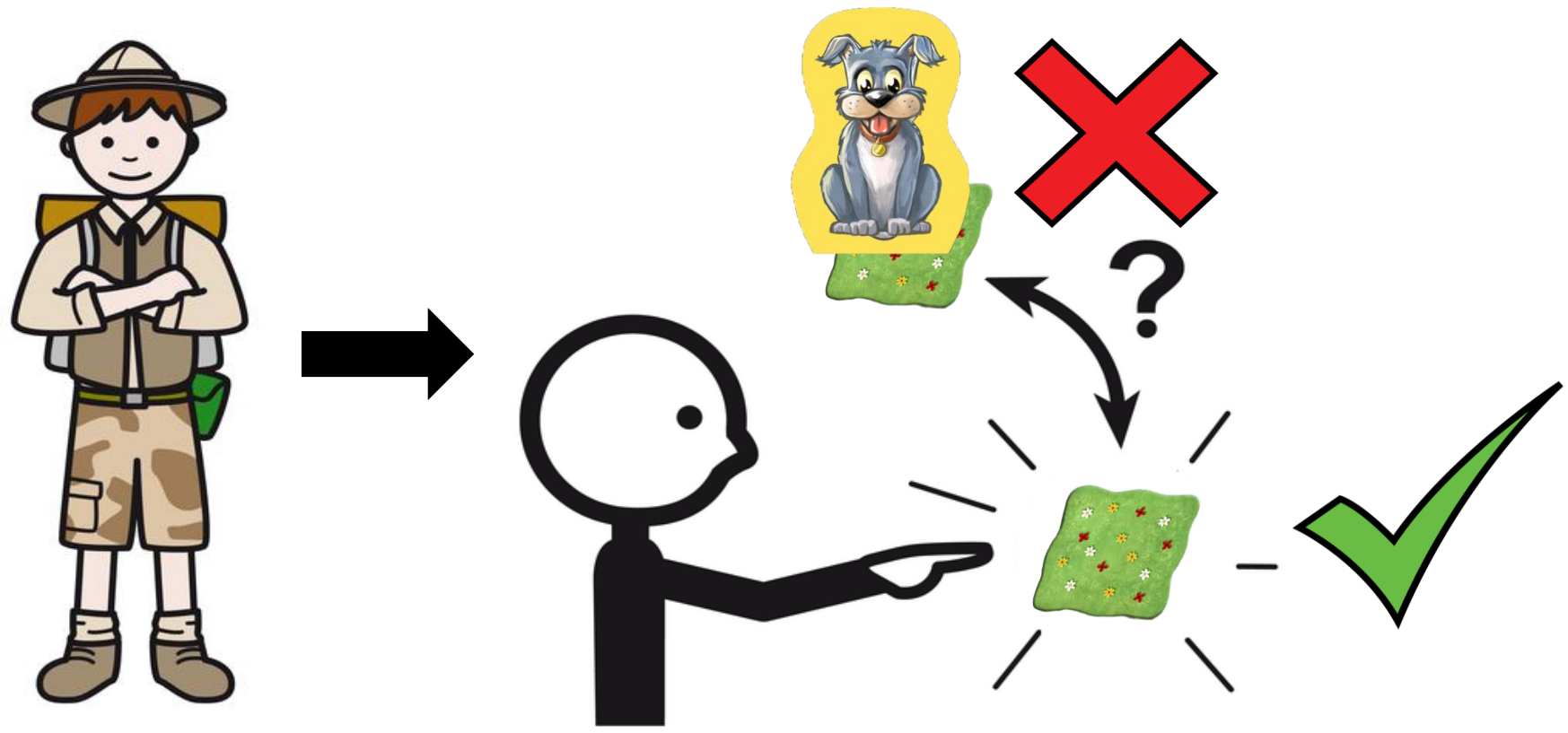
1. **Inicio de ronda**

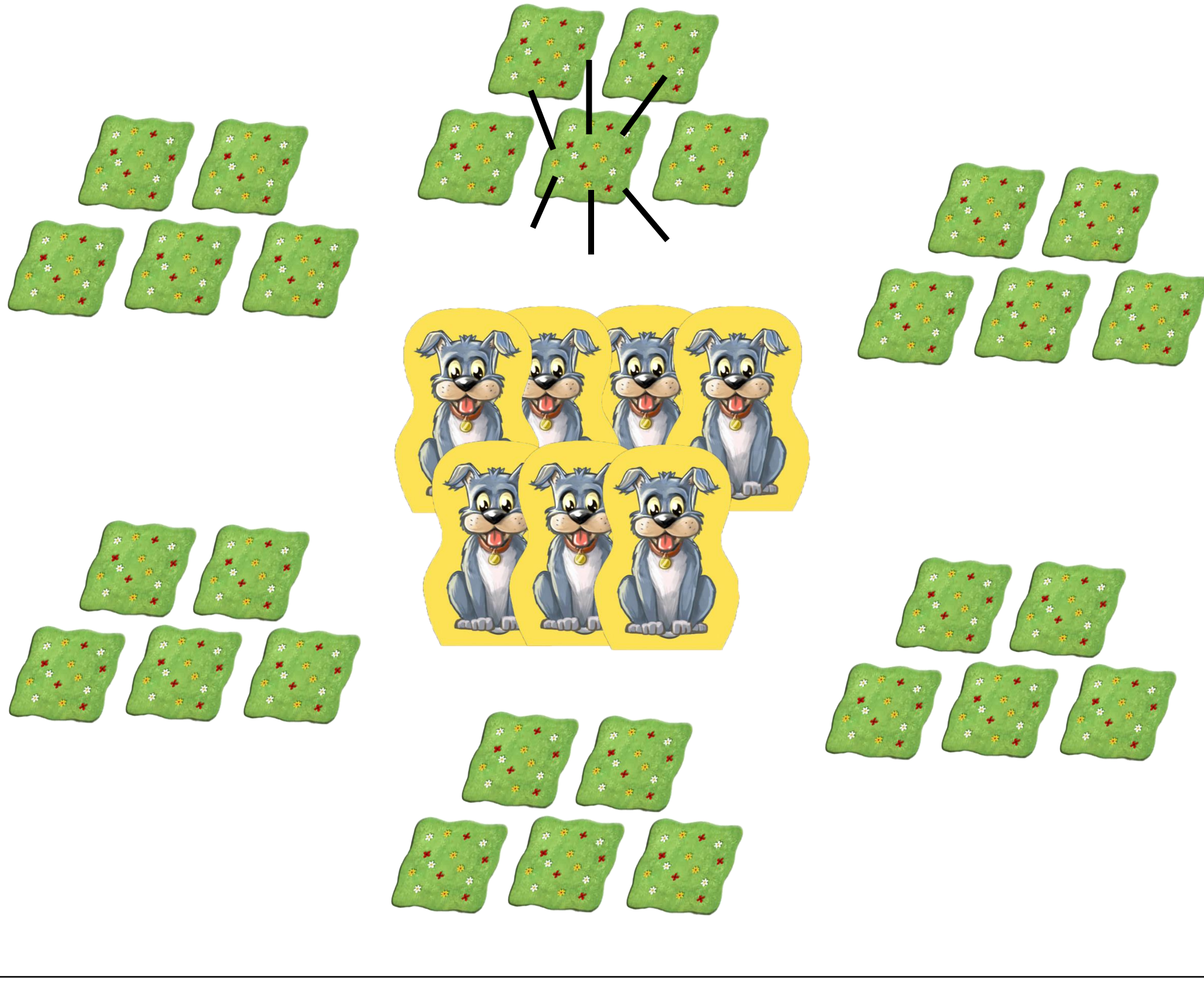
Por turnos, es obligatorio que realicéis una de estas dos acciones: Explorar o Excavar.



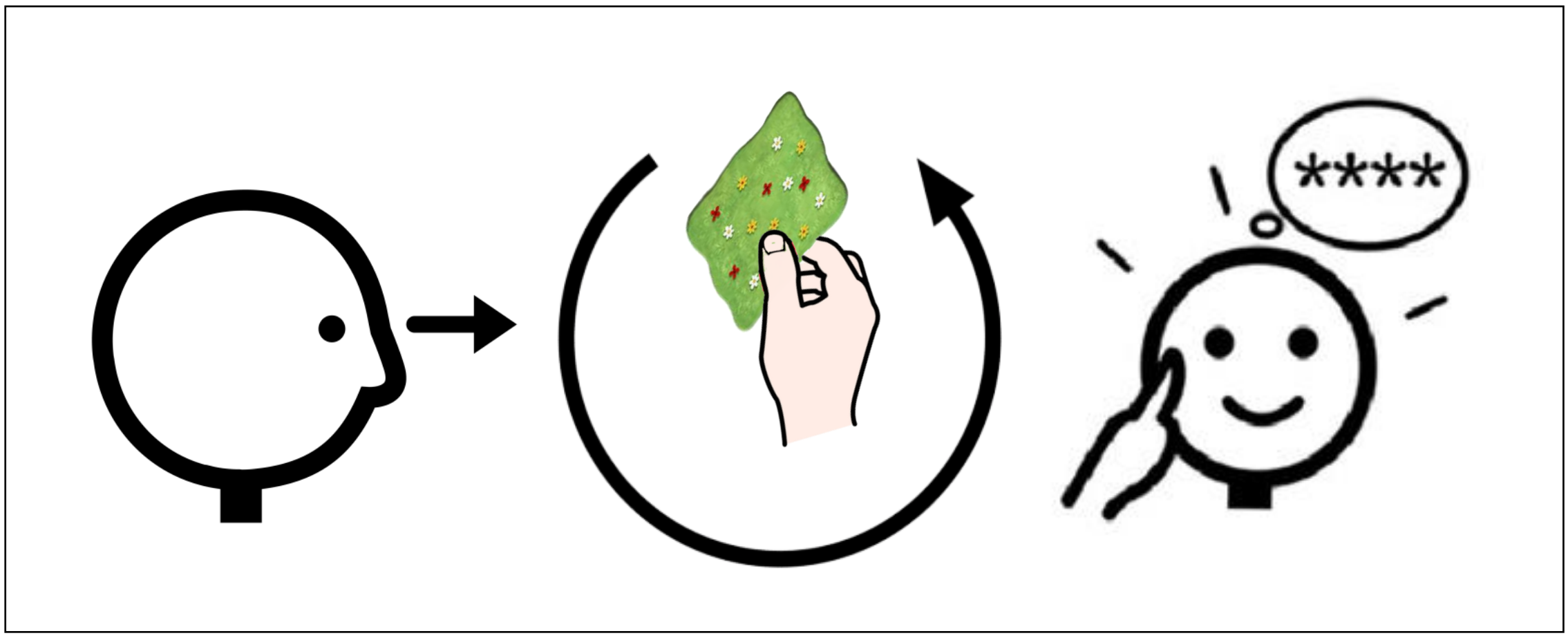
EXPLORAR

Elige una loseta de jardín que no tenga ningún Sabueso encima.



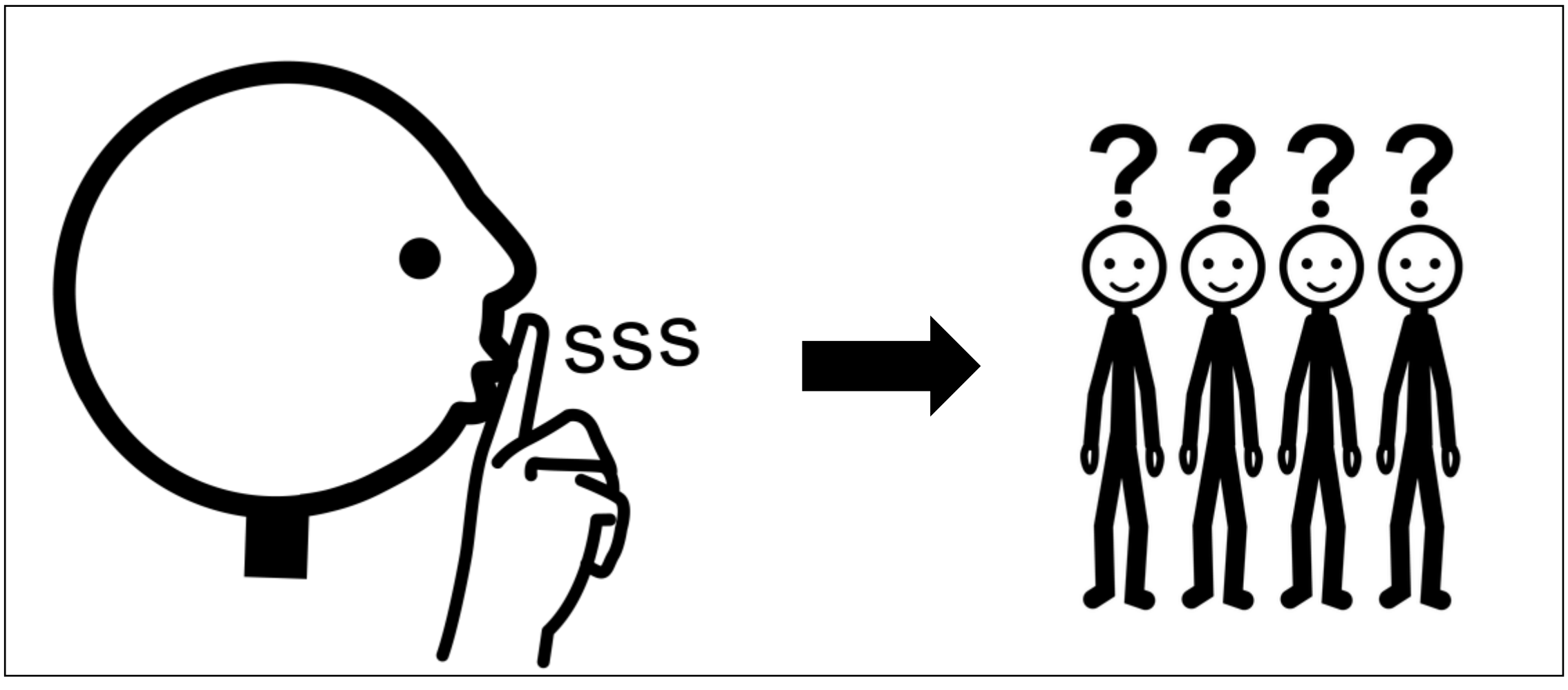


Cógela con cuidado, mira su lado oculto.

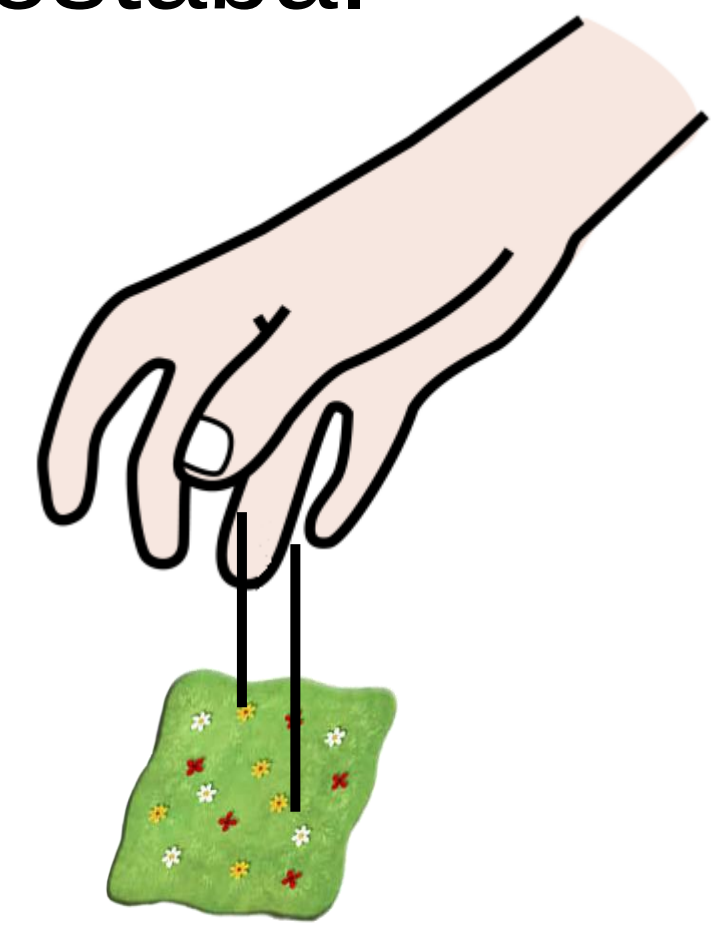


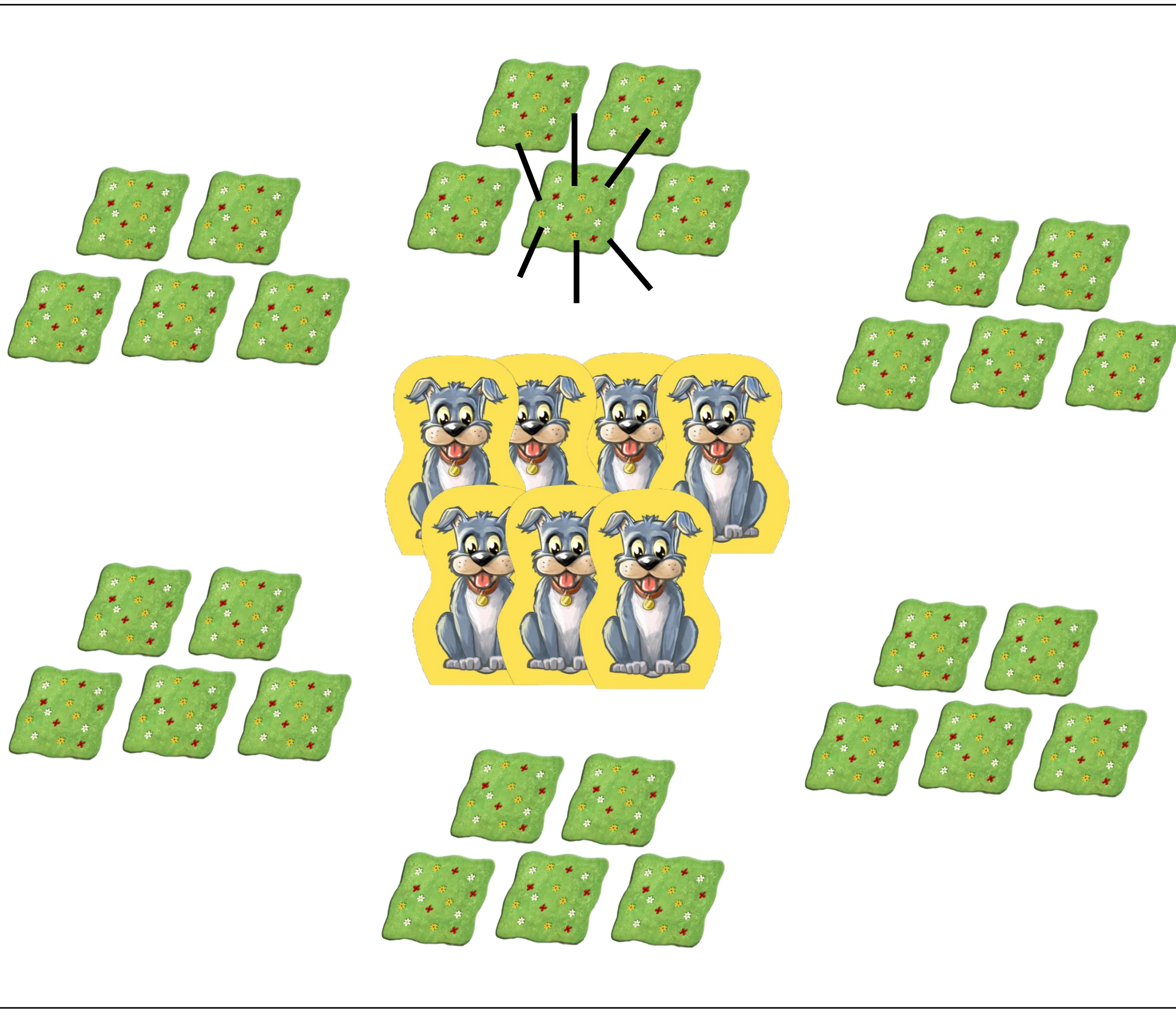
¡Ahora tú sabes lo que hay debajo de la loseta!

No le digas a nadie para que no sepan lo que sabes.

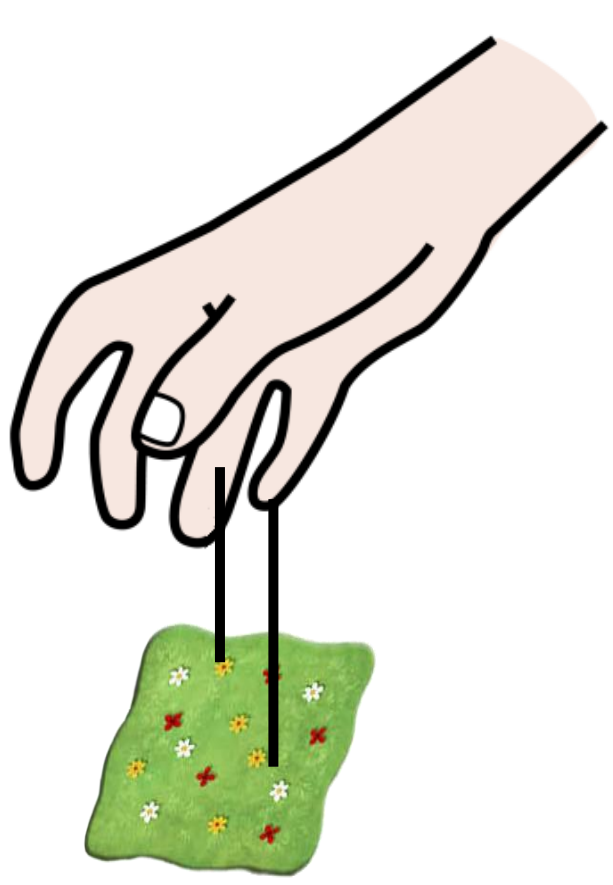


Déjala donde estaba.



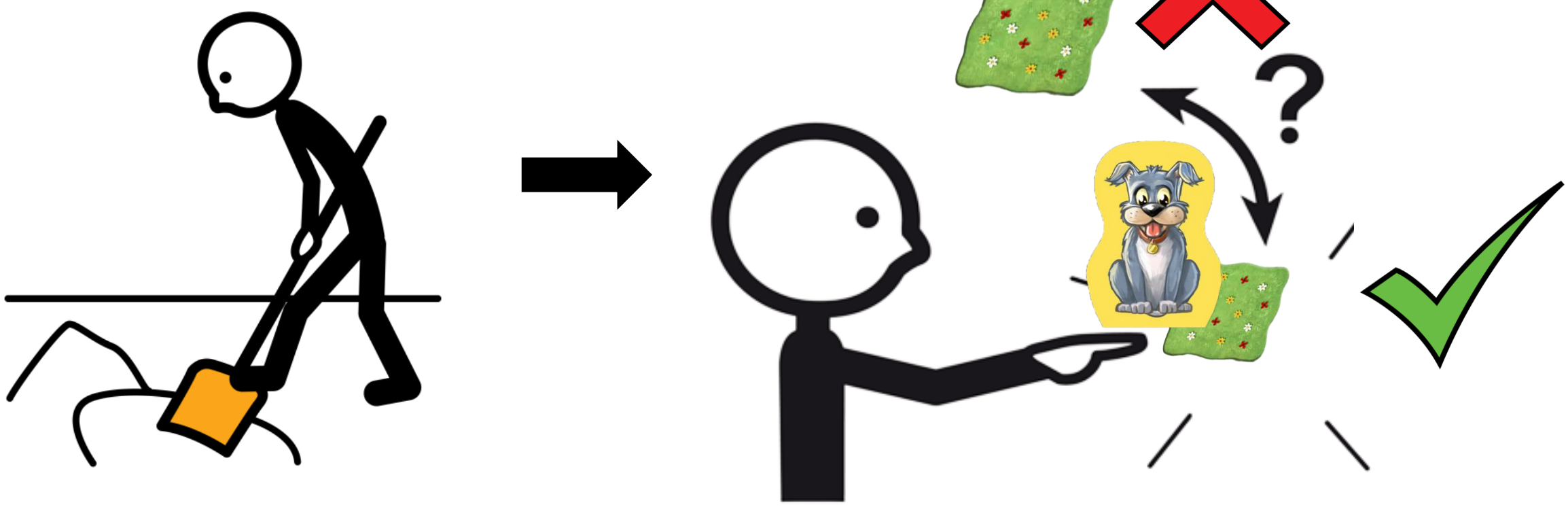


Puedes coger uno de los Sabuesos del centro de la mesa y colocarlo sobre esa misma loseta.

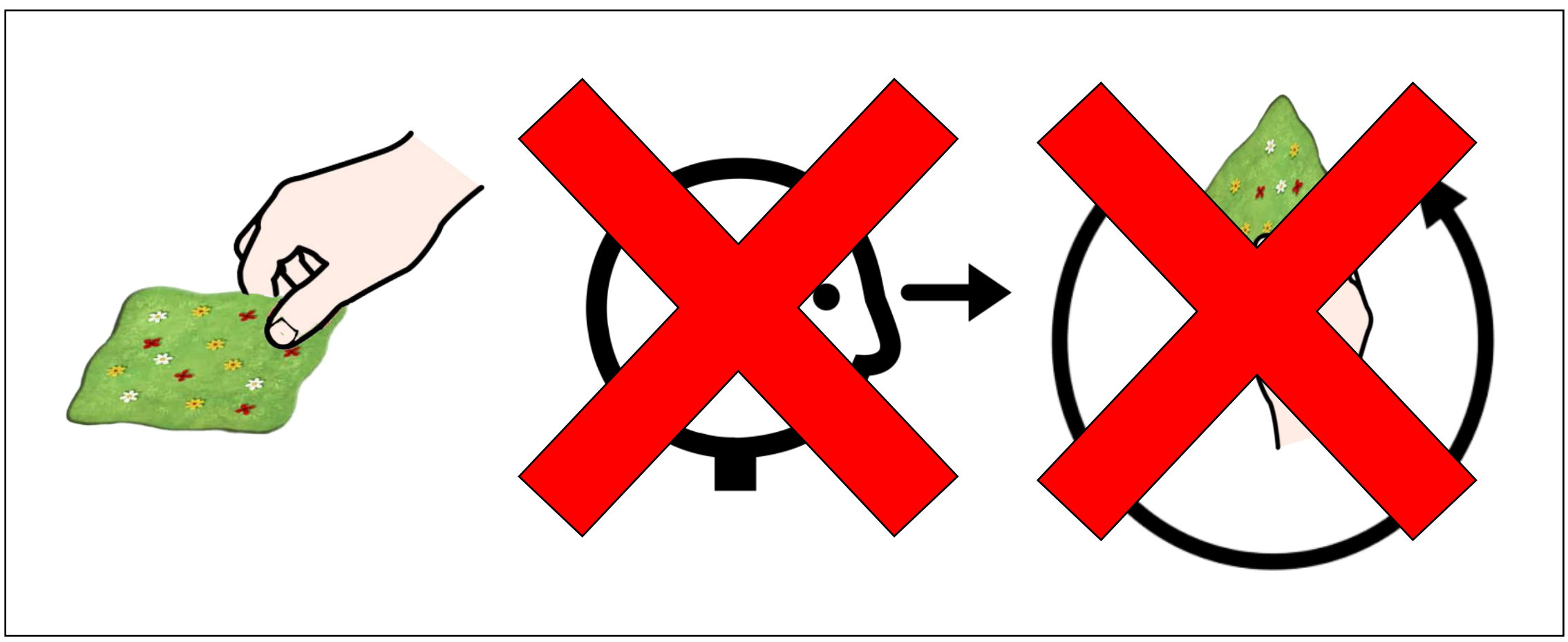


EXCAVAR

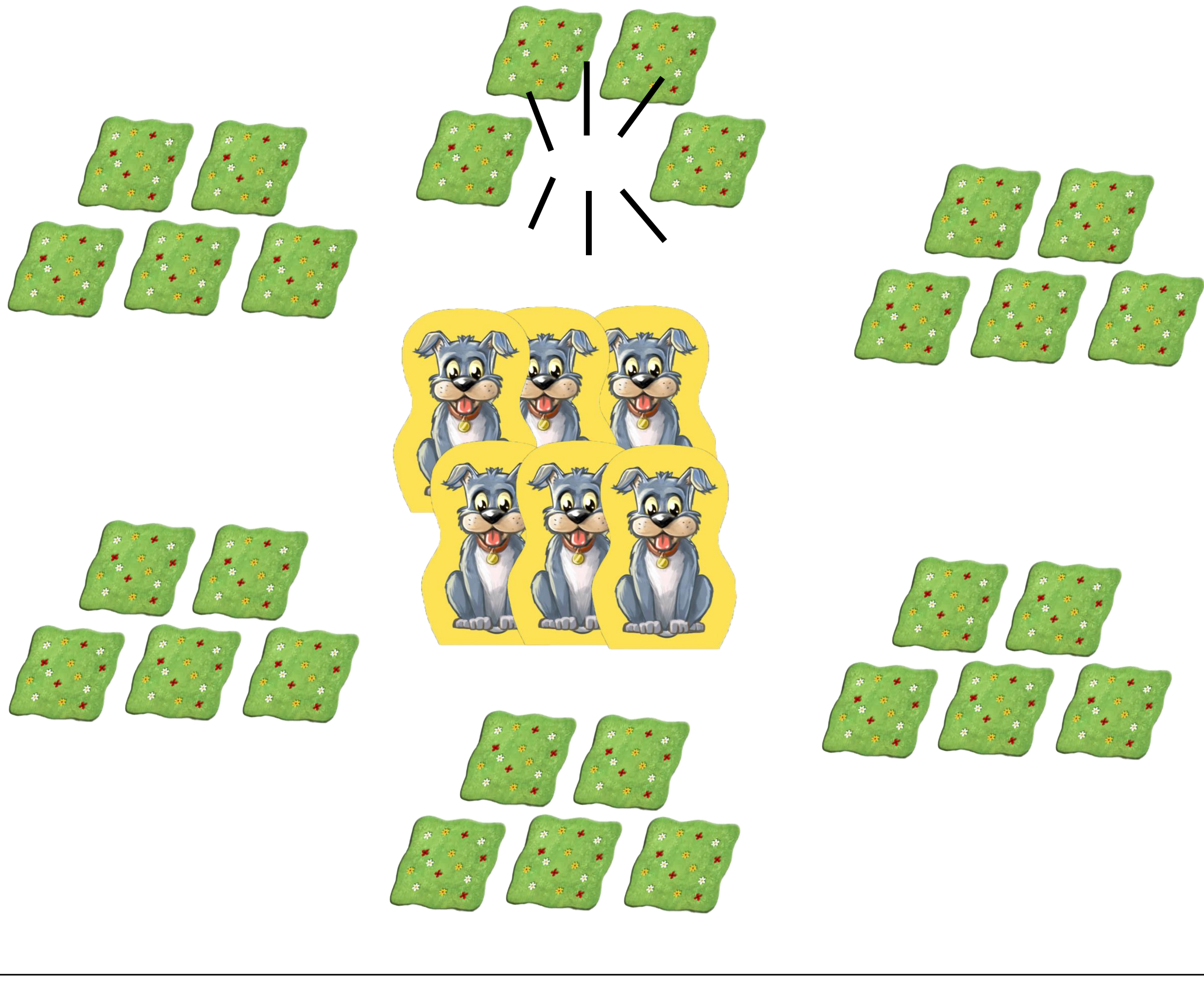
Elige una loseta del centro de la mesa que tenga encima un Sabueso husmeando. Puede ser uno que hayas puesto tú en un turno anterior o que haya colocado otra persona.



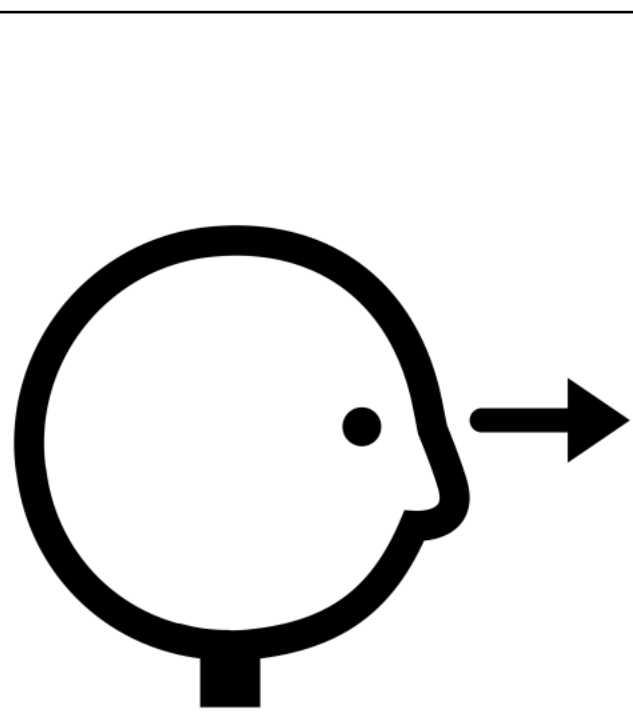
¡Cógela sin mirar!

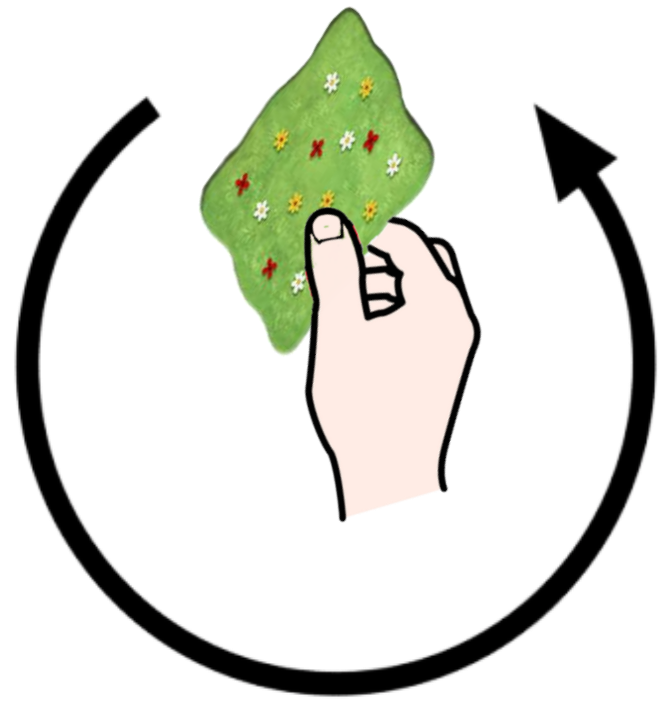


Coloca la loseta y el Sabueso delante de ti. Esa loseta es tuya y nadie más puede poner Sabuesos sobre ella.



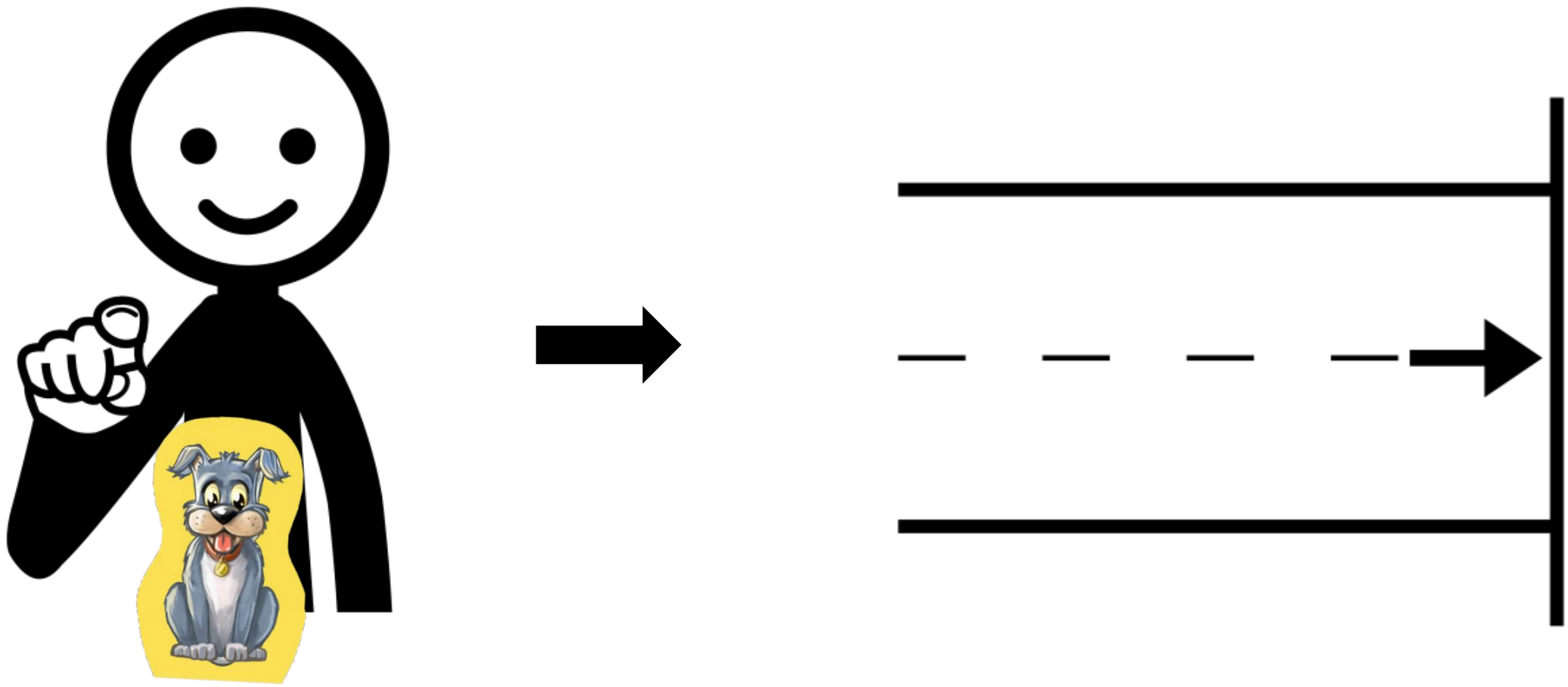
Ahora puedes mirar en secreto el lado oculto de la loseta.



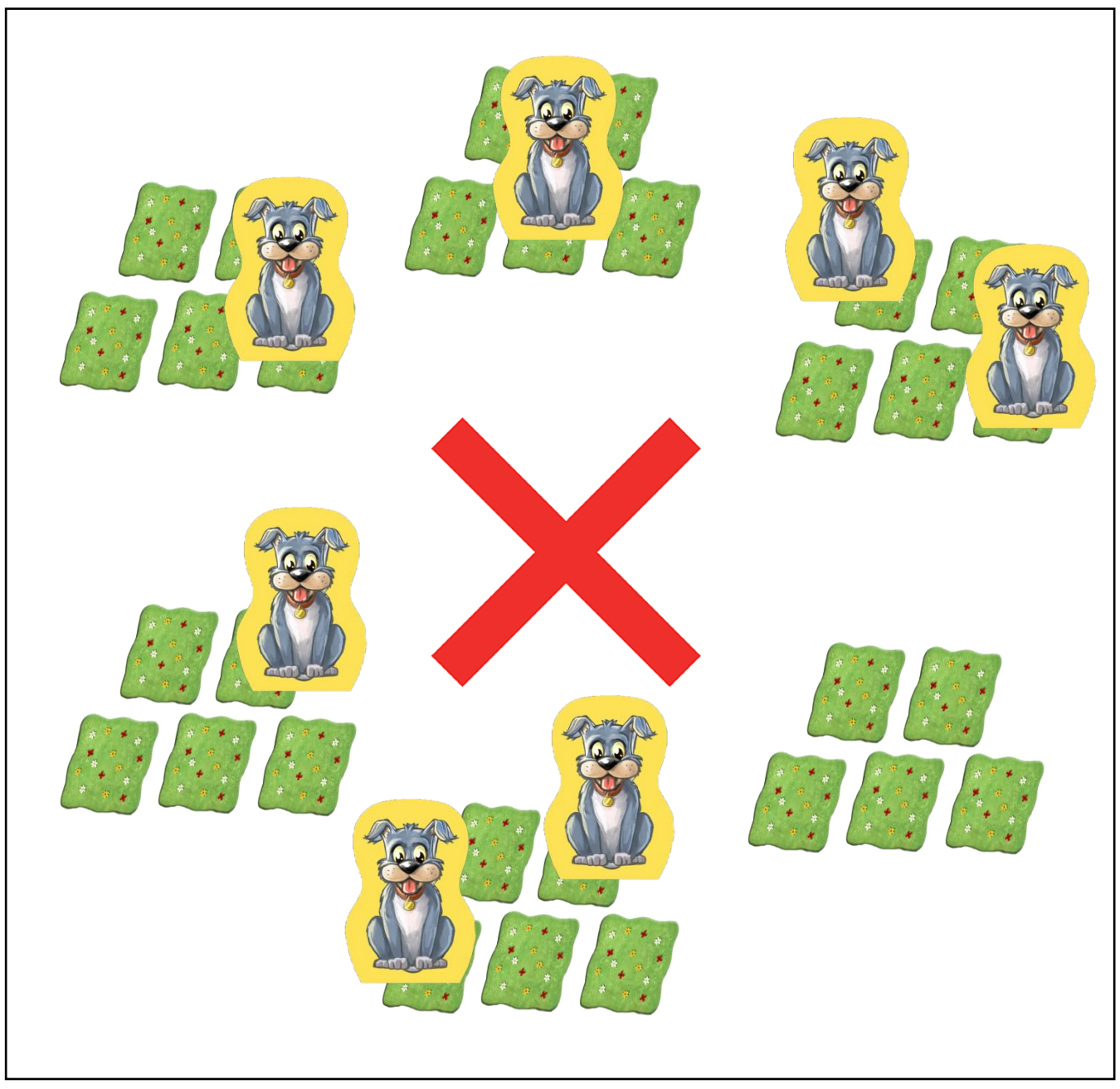


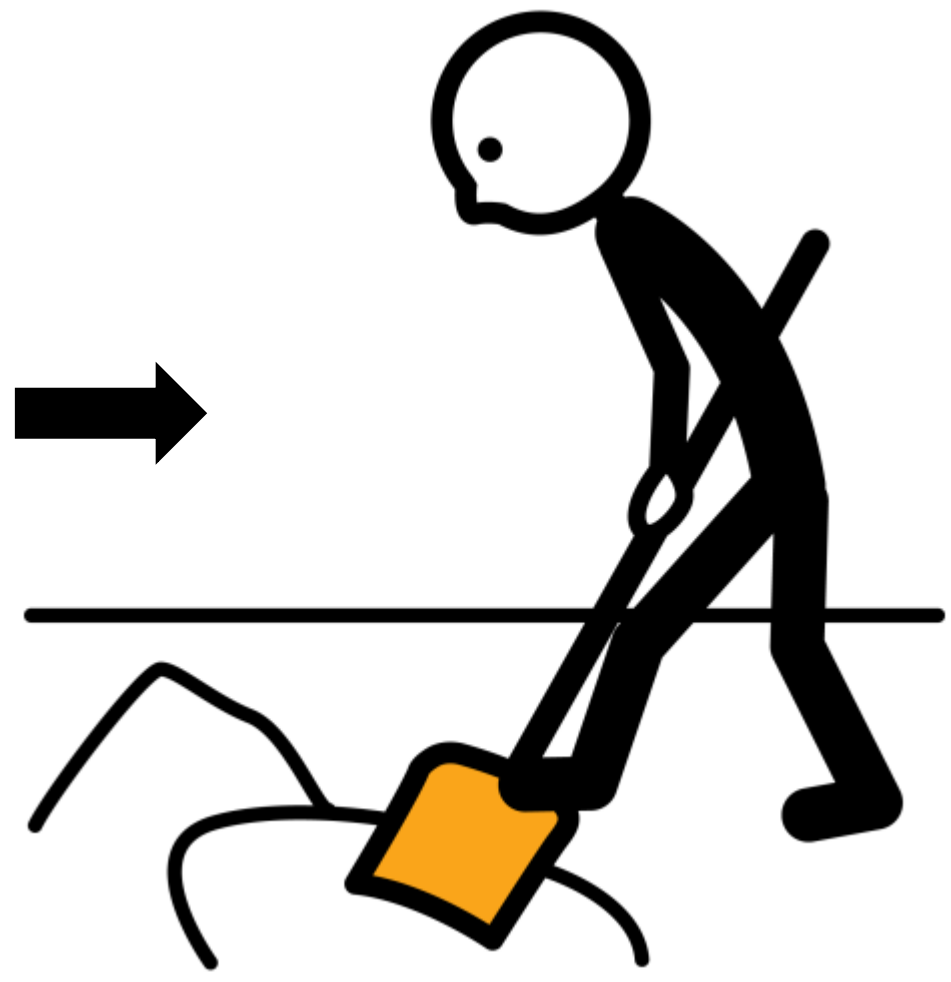
¡Pero recuerda dejarla bocabajo frente a ti!

Quédate con el Sabueso hasta que termine la ronda o la partida.



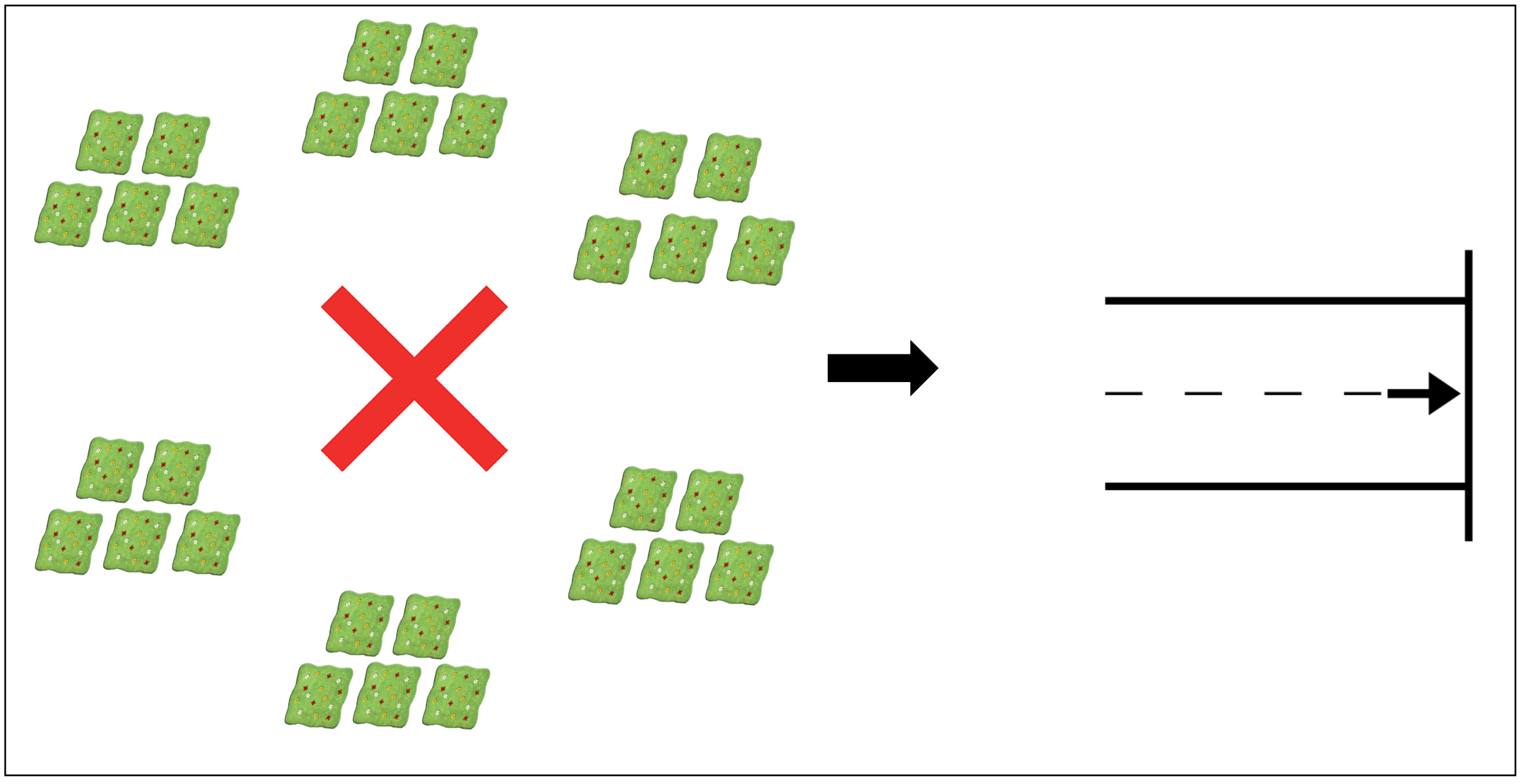
Importante: Si al principio de tu turno no hay Sabuesos en el centro de la mesa, estás obligado a excavar.



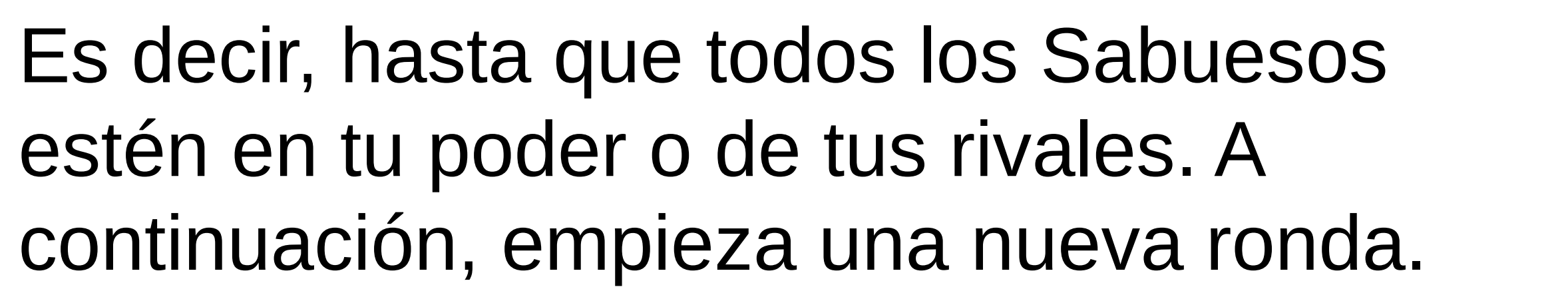


2. Final de Ronda

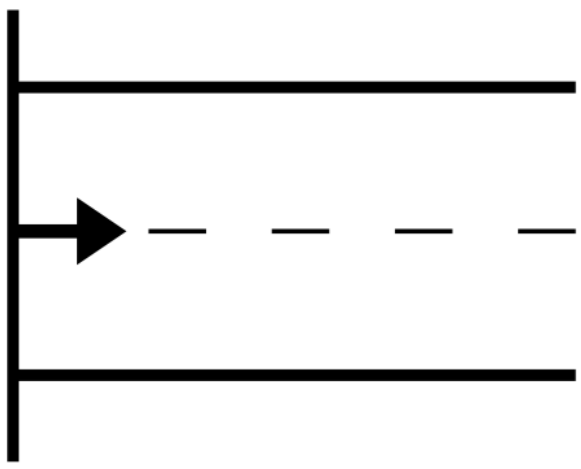
Cada ronda termina cuando no quedan Sabuesos ni en el centro de la mesa ni sobre ninguna loseta de jardín.

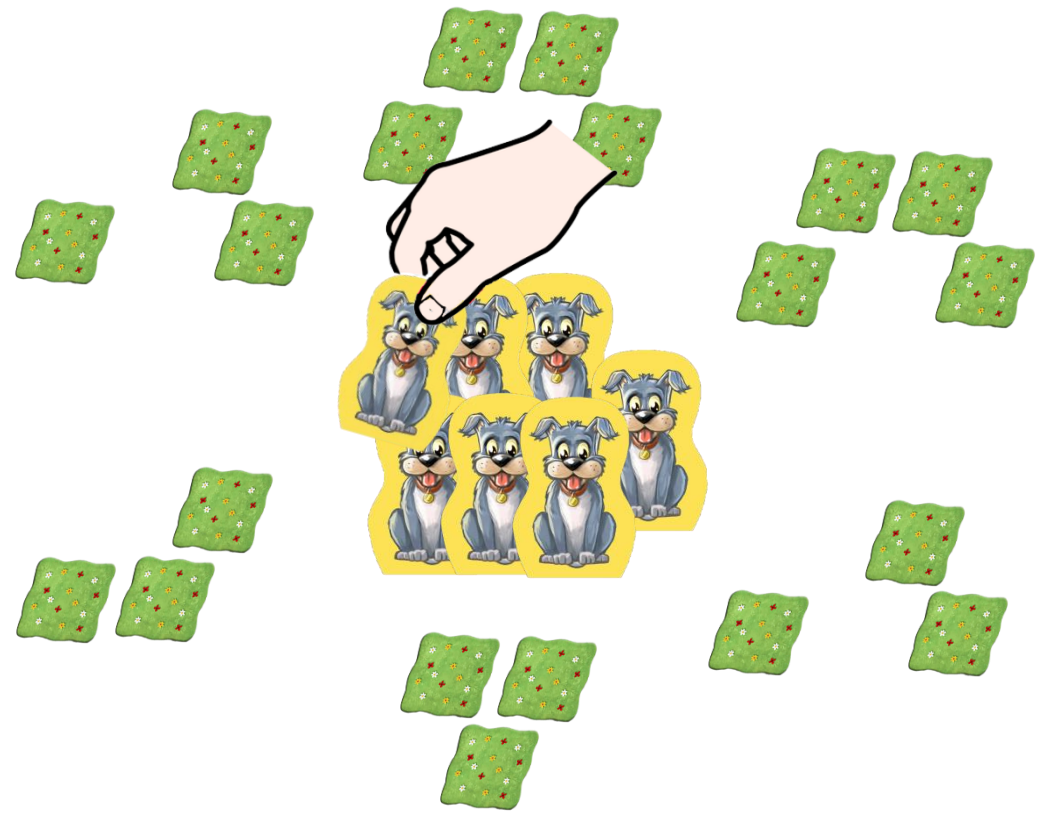


Es decir, hasta que todos los Sabuesos estén en tu poder o de tus rivales. A continuación, empieza una nueva ronda.

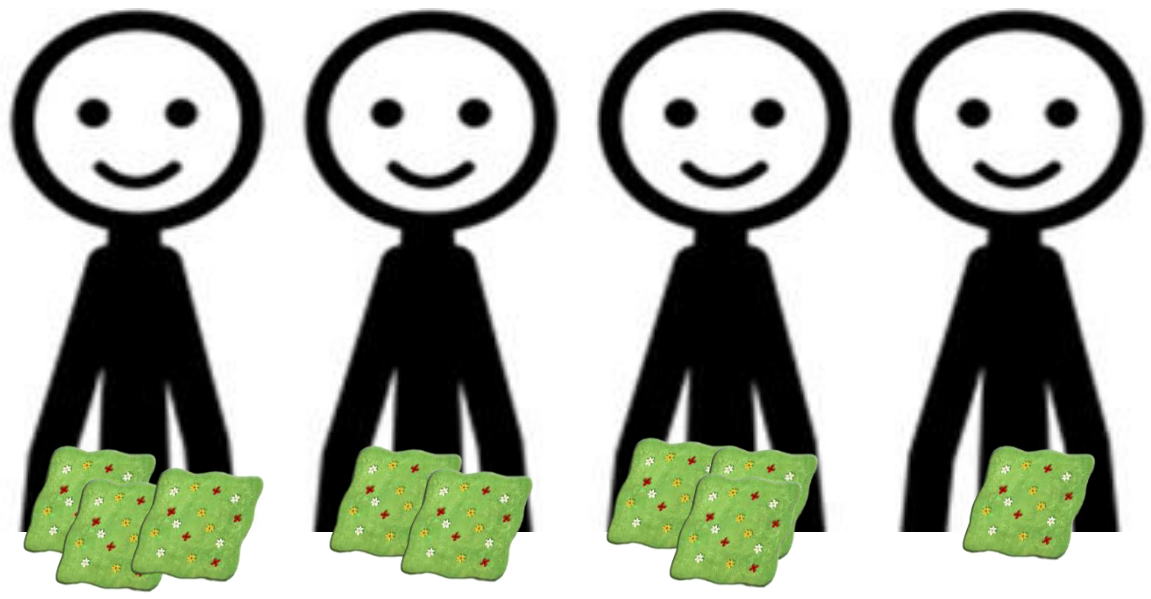


3. Nueva ronda
Devolved al centro de la mesa todos los Sabuesos que tengáis.

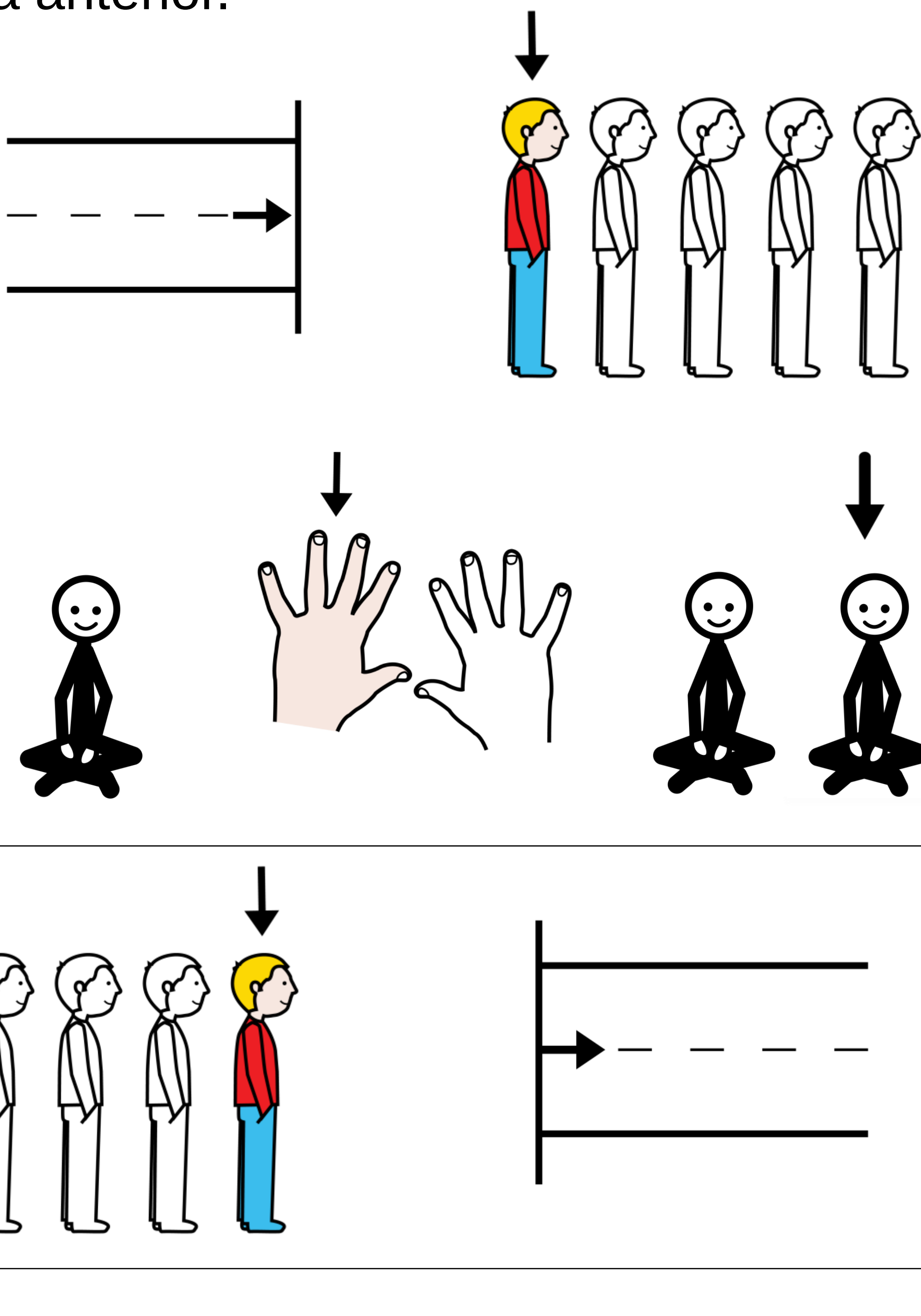




¡Pero quedaos las losetas que ya hayáis conseguido!



Empezará la nueva ronda la persona sentada a la izquierda de la que terminó la ronda anterior.

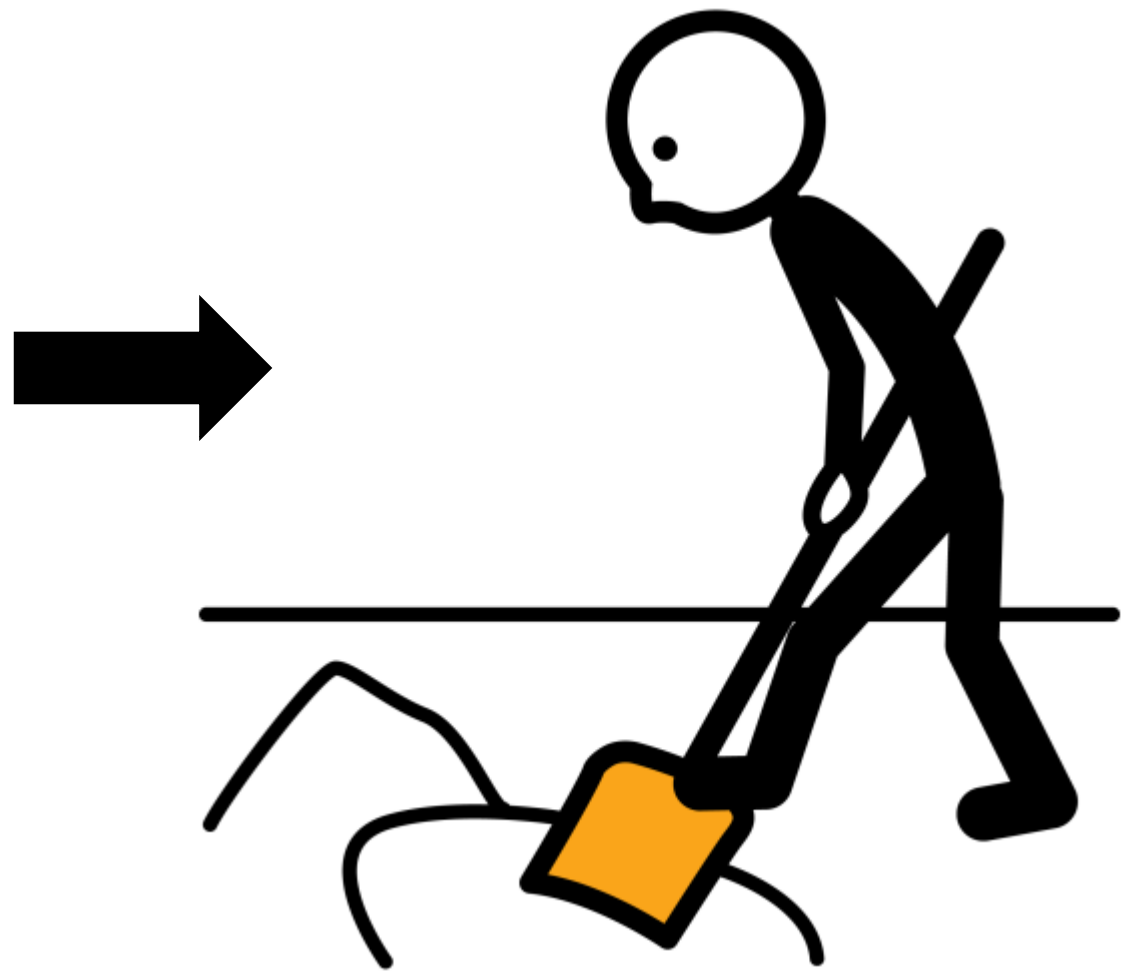


Final de juego

Cuando alguien consigue **5 losetas de jardín** empieza el final de la partida. Sus rivales tienen que jugar su último turno.

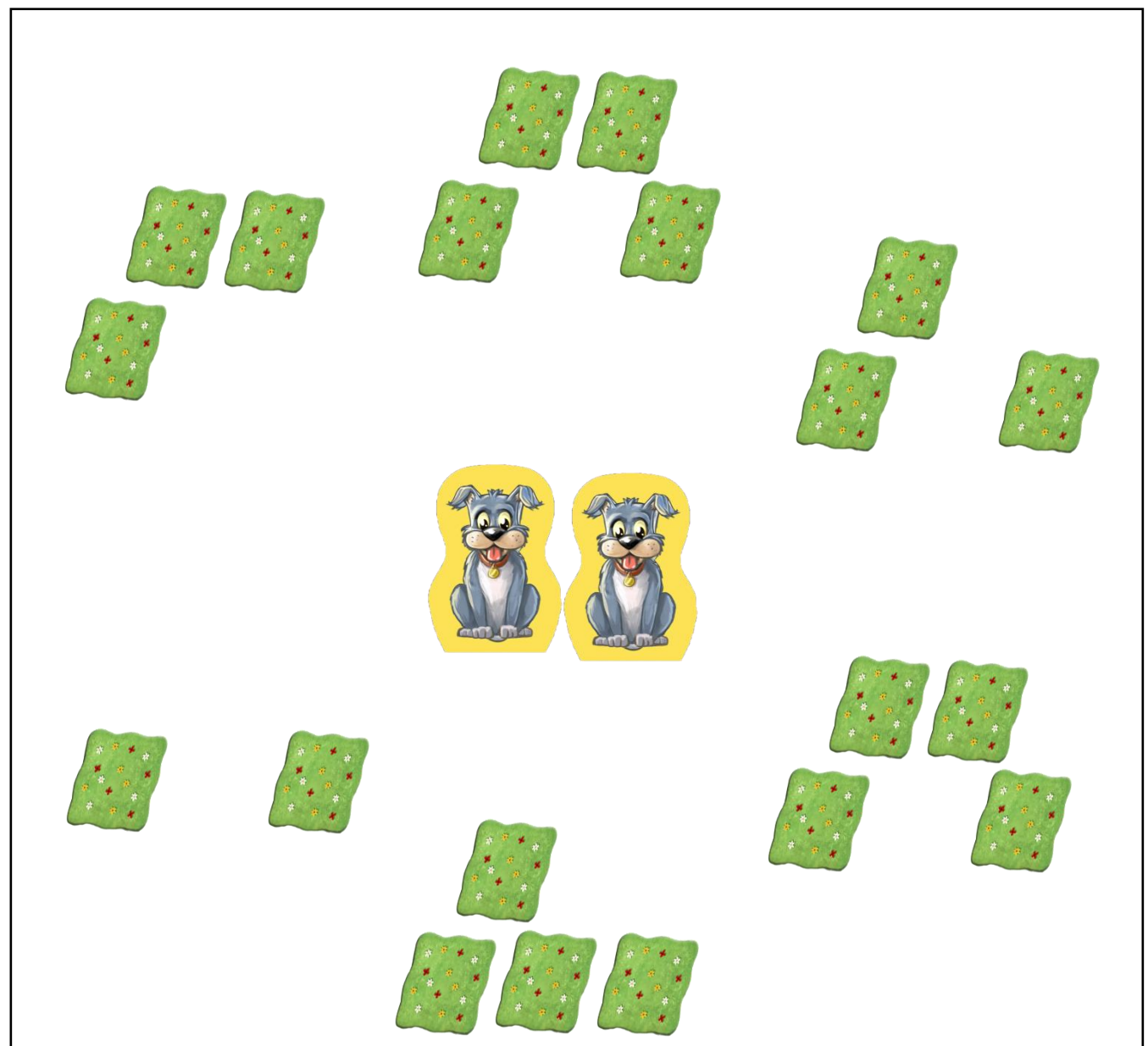
5

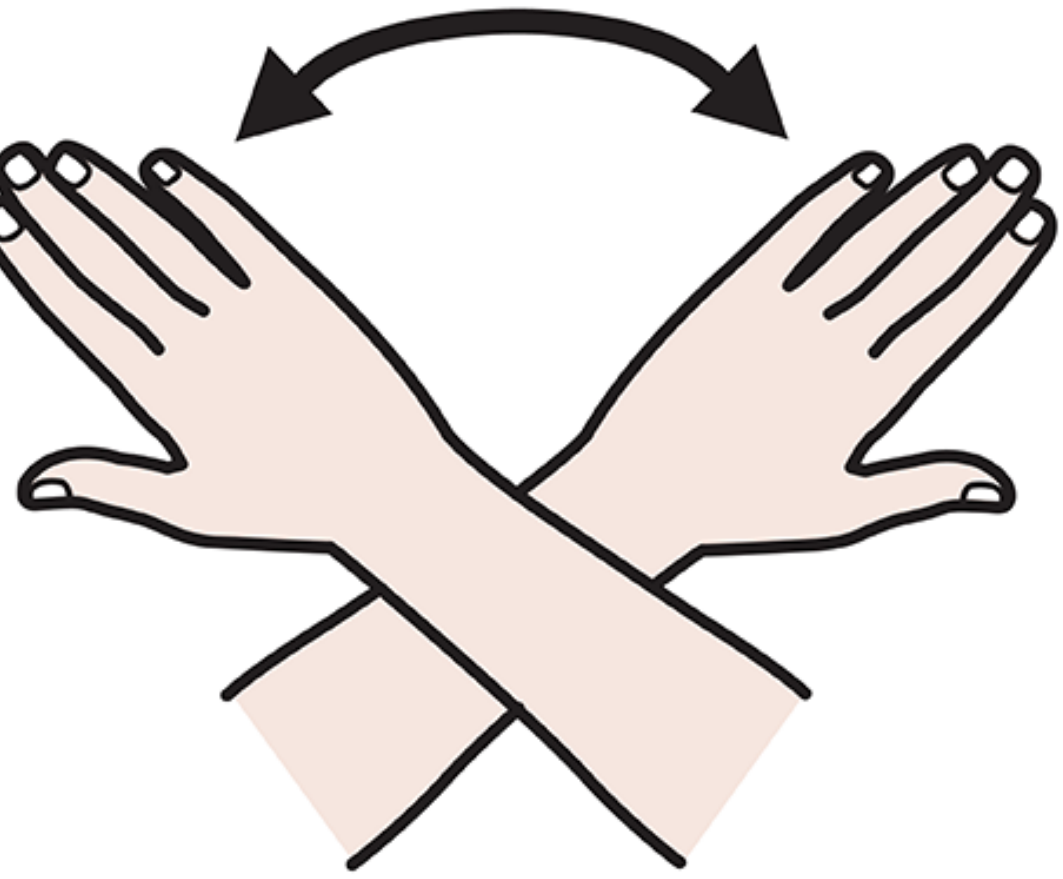
En ese último turno, están obligados a excavar.



Si ya no quedan Sabuesos sobre las losetas de jardín (aunque quede alguno en el centro de la mesa), la partida finaliza.

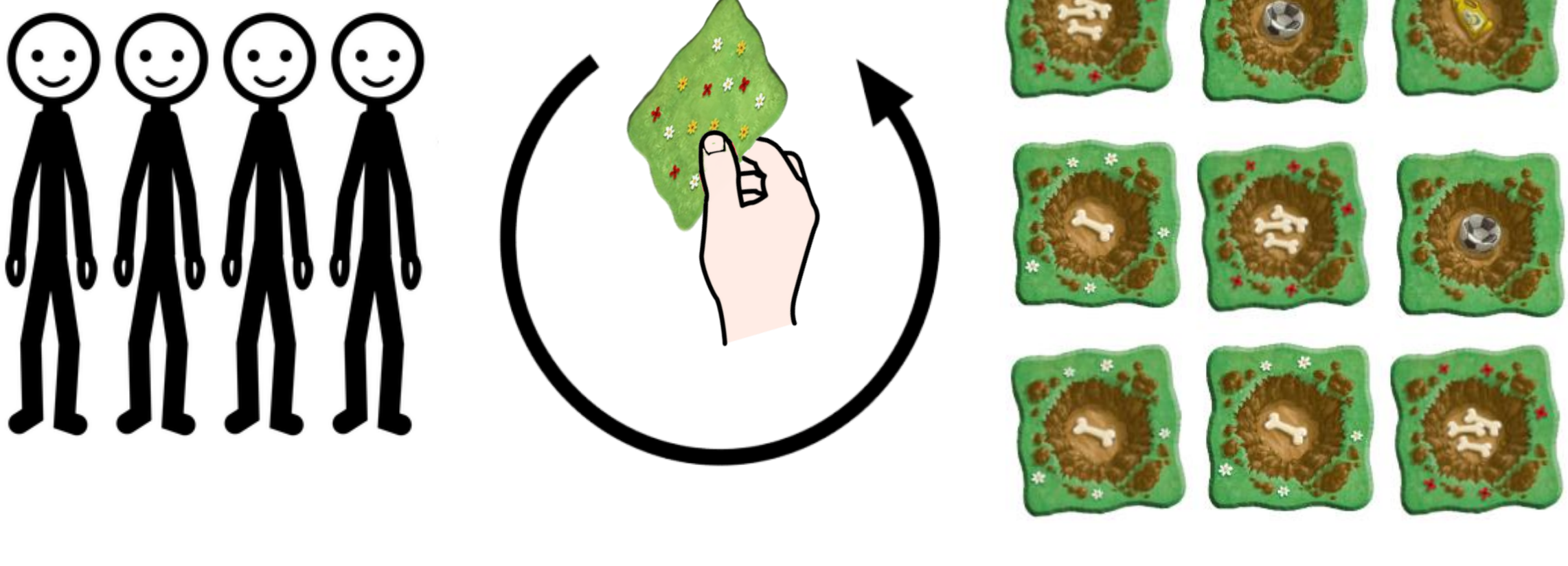
O



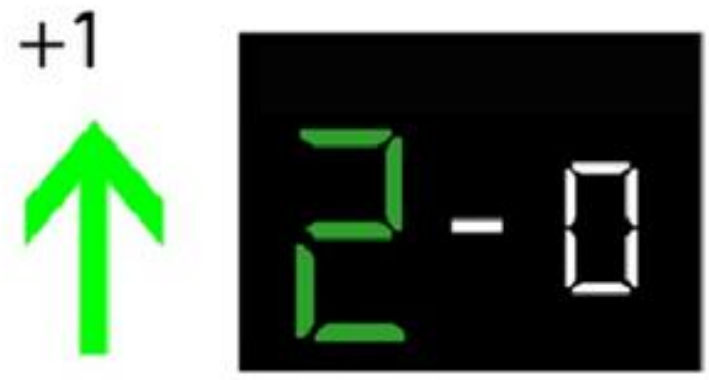


Puntuación

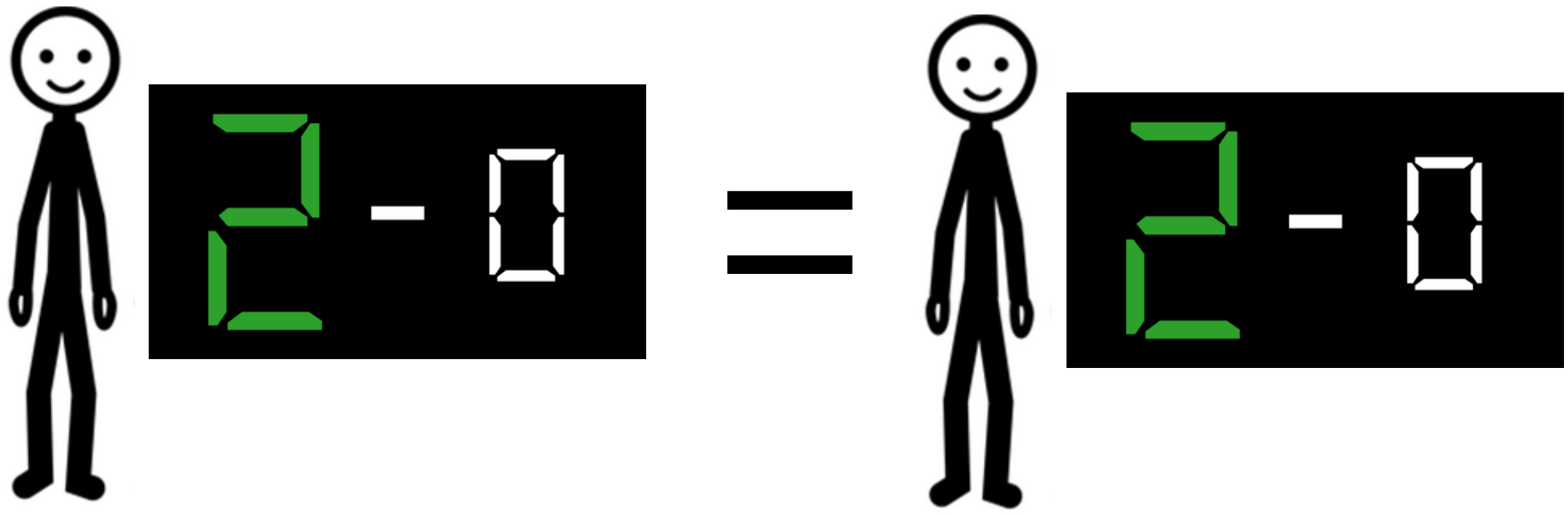
Todo el mundo da la vuelta a las losetas de jardín que ha reunido durante las rondas anteriores.

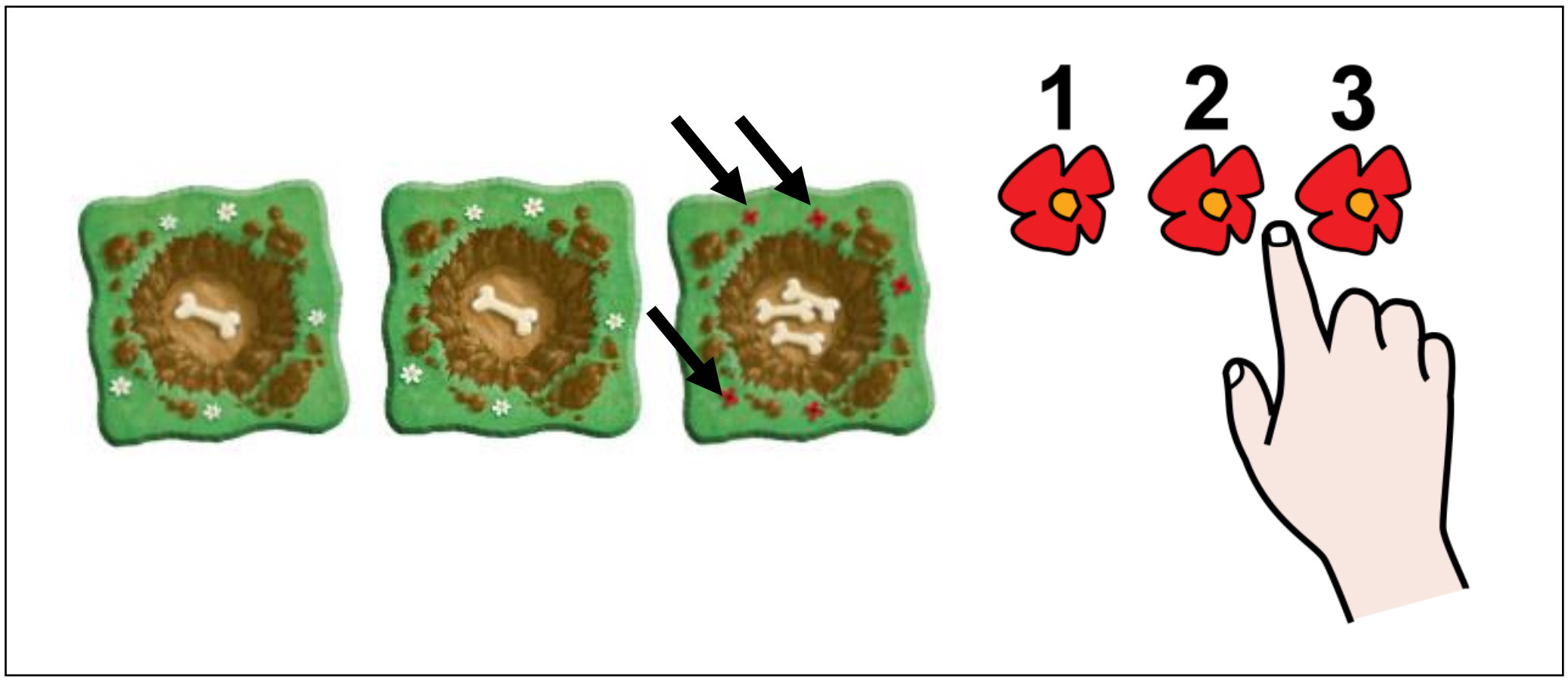


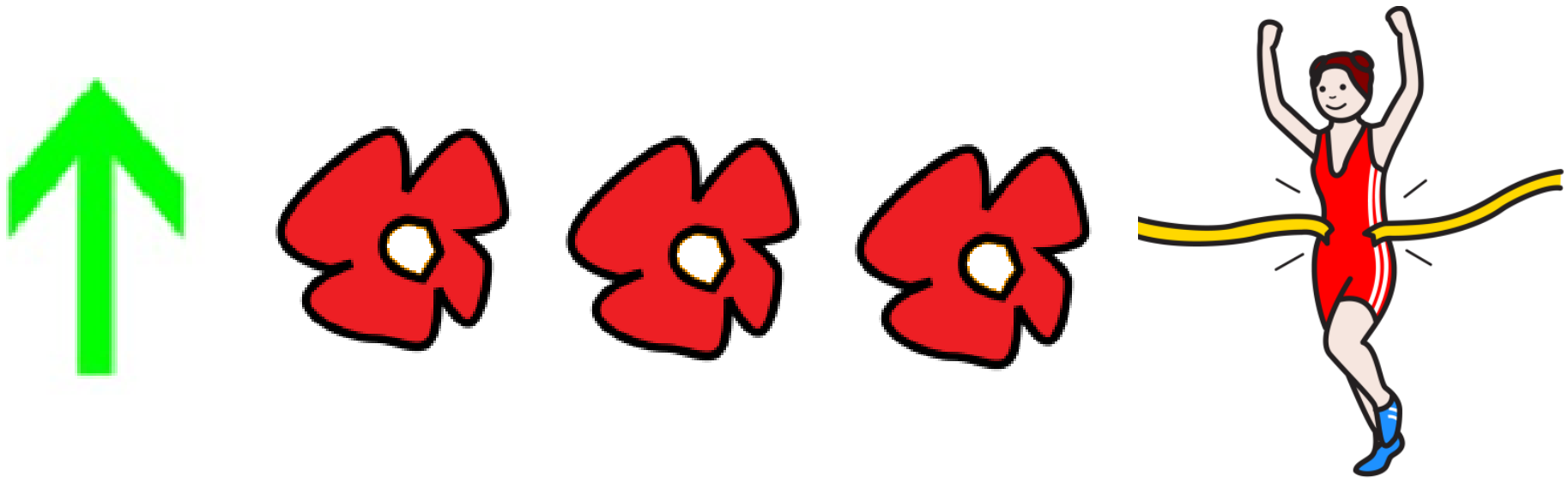
Cada hueso conseguido suma 1 punto.
Cada desperdicio conseguido resta 1 punto.



En caso de empate gana quien tenga el mayor número de flores del mismo color.







- **Idea Original, Copyright y derechos intelectuales:** Paco Yánez y Tcgfactory Ocio S.L.U. para esta edición.

- **Diseño:** Paco Yánez

- **Ilustraciones:** Pedro Soto. Todas las ilustraciones son propiedad de TCG Factory S.L.U. Está prohibido reproducirlas sin consentimiento expreso.

- **Pictoadaptación:** Lara Corujo Raffay. Coordinación y corrección de la pictoadaptación: Ludia Asesoras. Los símbolos pictográficos utilizados son propiedad del Gobierno de Aragón y han sido creados por Sergio Palao para ARASAAC (http://arasaac.org) que los distribuye bajo licencia Creative Commons (BY-NC-SA).

ARASAAC

- "Sabuesos", **editado** en Zaragoza, Marzo de 2021.

- **Producido** por TCG FACTORY SLU. Polígono Valdeconsejo calle

- Pineta nave 2D 50410 Cuarte de Huerva Zaragoza B99486292.

- **Impreso** en China por WhatzGames