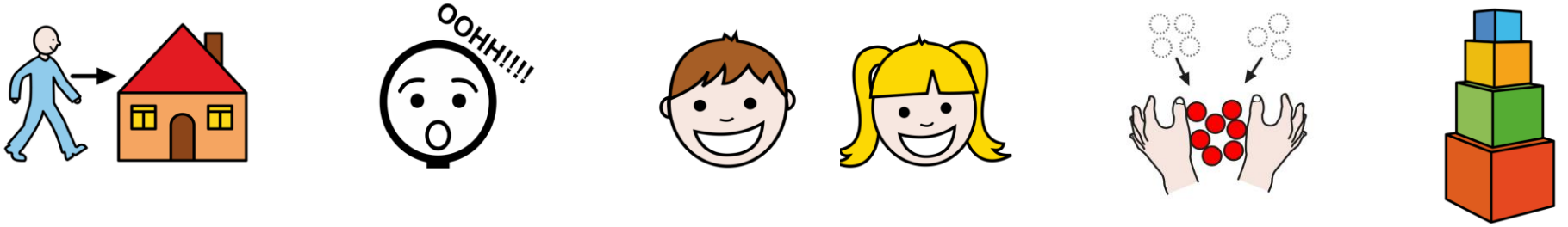
LUDIA ASESORAS

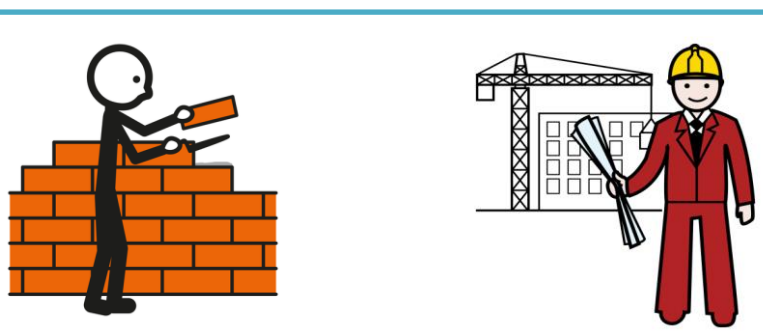
Asesoría Psicolúdica

CONSTRUCTOR-ES

HISTORIA

Llegas a casa y… ¡menuda sorpresa! ¡Julia y Pablo han mezclado todas las piezas de tus juegos de construcción! Ahora toca jugar con todas y ser los mejores constructores del mundo.





CARACTERÍSTICAS

2 → 6

De 2 a 6 personas

5 → 20

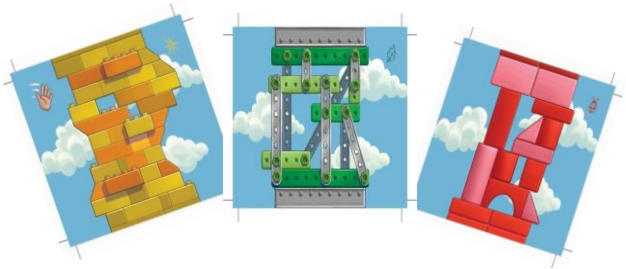
De 5 a 20 minutos de duración

6

A partir de 6 años

COMPONENTES

54



cartas de plantas de edificio

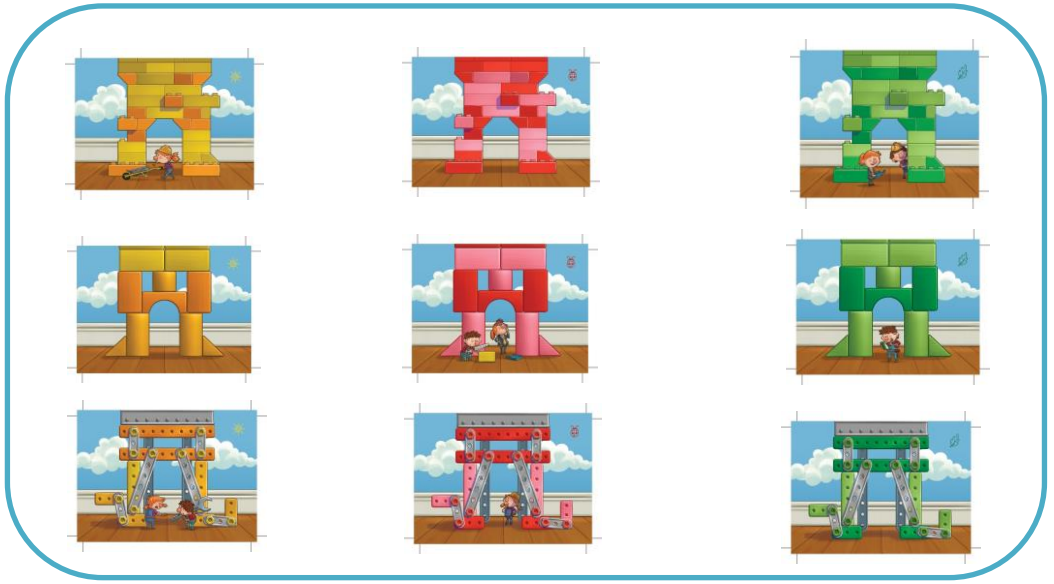
1

Un reglamento

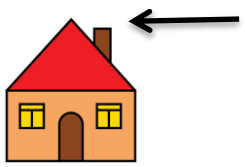
CARACTERÍSTICAS DE CARTAS

18

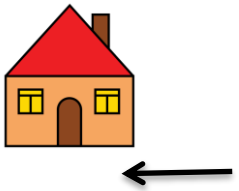
Cartas de constructor experto



TECHO



SUELO



CARACTERÍSTICAS DE CARTAS

Tipos de características

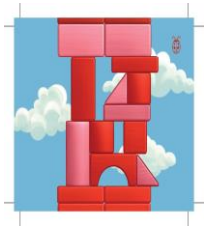
Tipo de construcción

Plástico

Madera

Metal

Color



Rojo

Amarillo

Verde

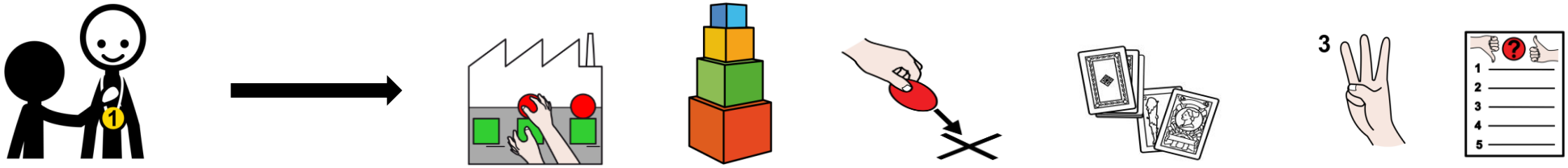
Número de habitantes

0

1

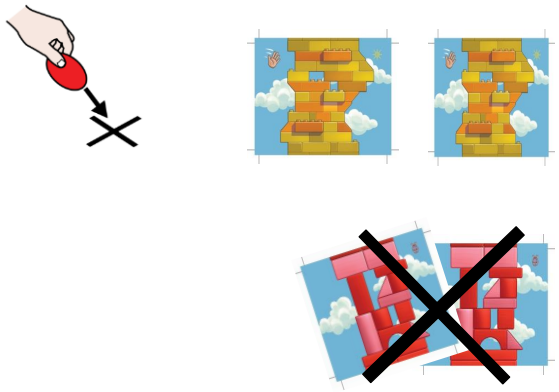
2

OBJETIVO



Construir torres con las cartas con las reglas de cada juego

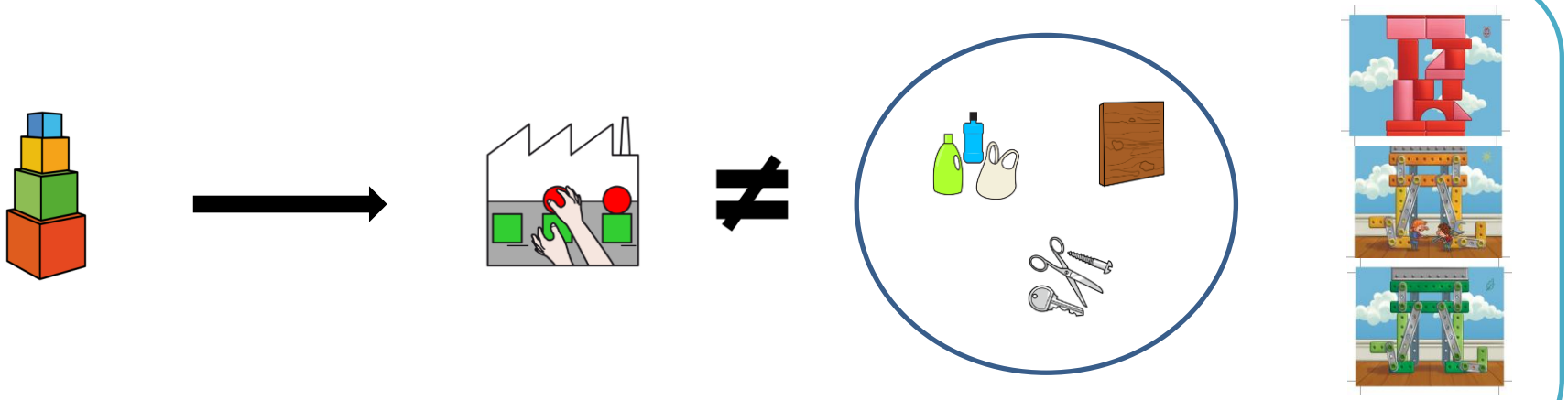
Cada carta es una planta de la torre



Se colocan en horizontal sin taparse unas a otras

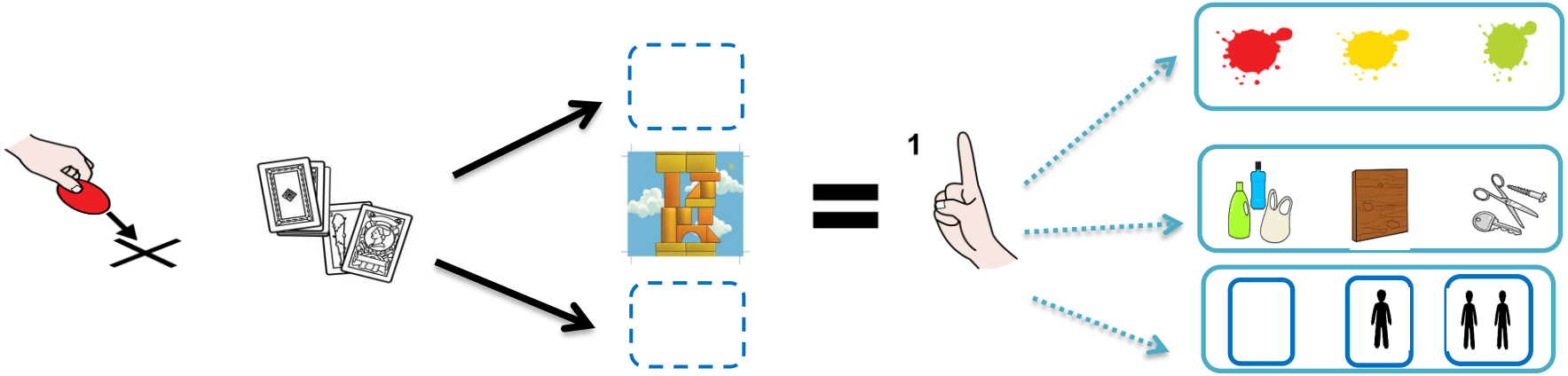
REGLAS DE CONSTRUCCIÓN

1



Las torres se construyen con diferentes materiales

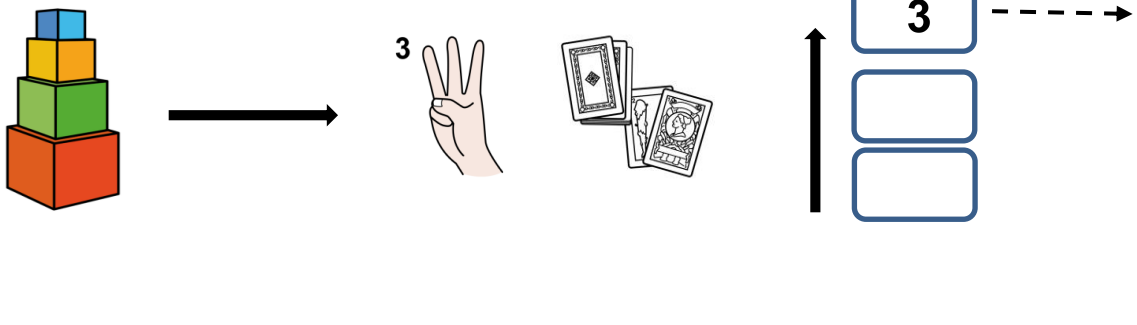
2



Se pone carta encima o debajo que sea igual en 1 característica

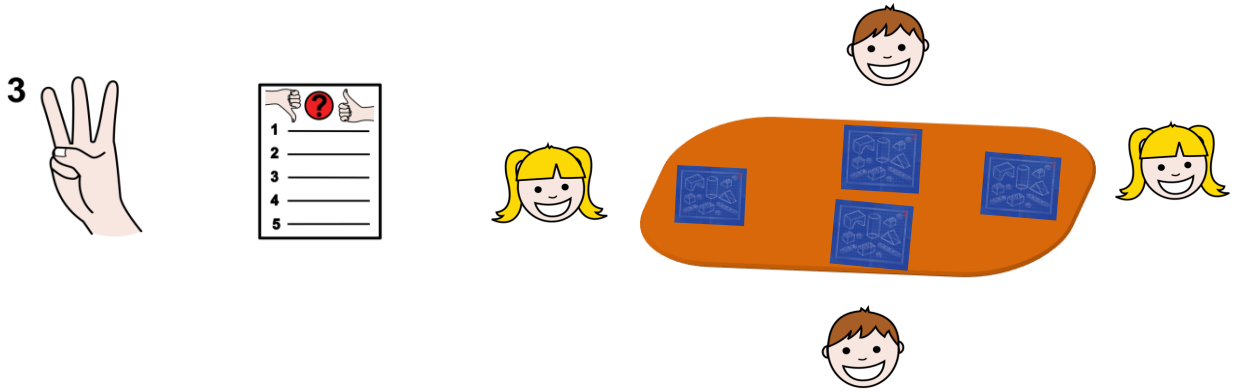
REGLAS DE CONSTRUCCIÓN

3



En la torre no puedes poner 3 cartas seguidas que tengan una característica igual

MODOS DE JUEGO

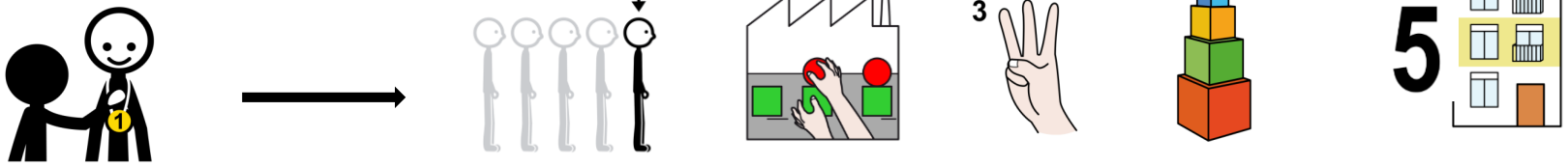


Se puede jugar de 3 formas diferentes

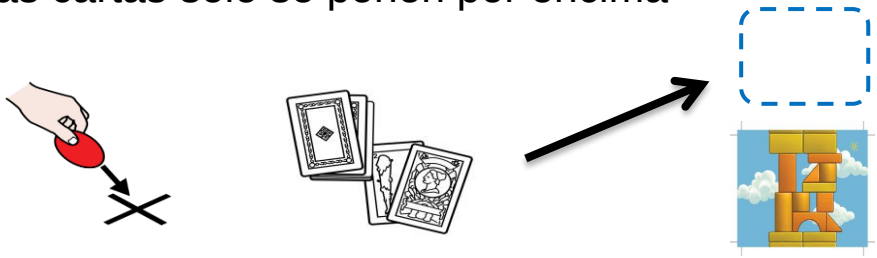
LÍO DE TORRES

Modo 1

Objetivo: gana la primera persona que construya 3 torres de 5 plantas



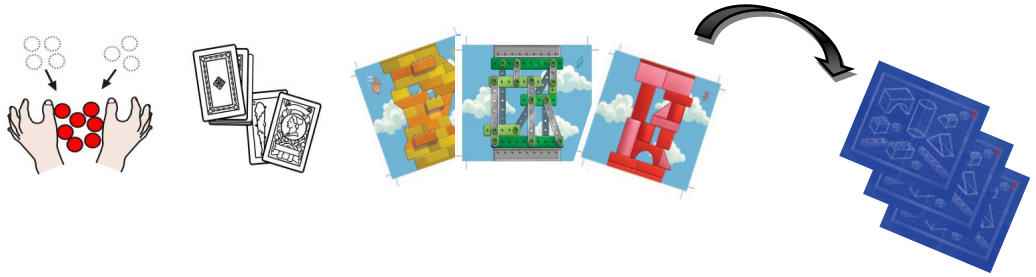
Reglas: las cartas solo se ponen por encima



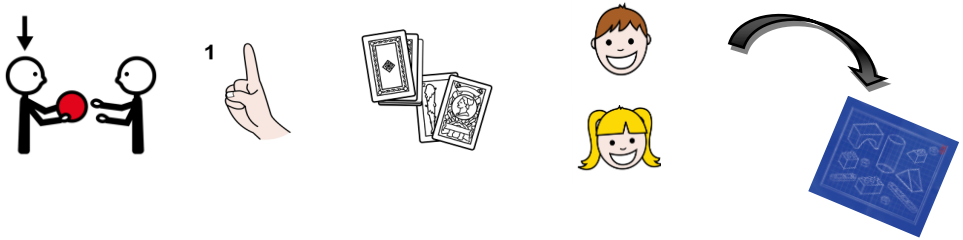
PREPARACIÓN

Guarda en la caja las cartas de constructor experto

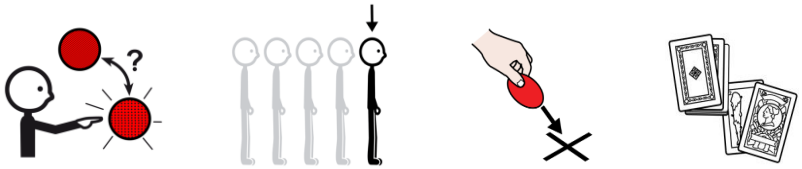
Mezcla las cartas de edificio en un solo mazo



Dale a cada persona 1 carta bocabajo

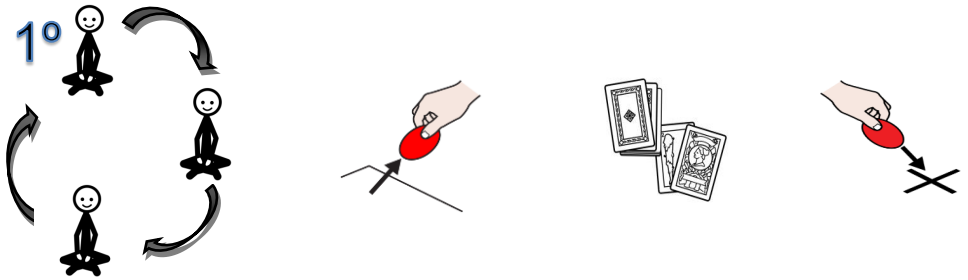


Elegid quién empieza



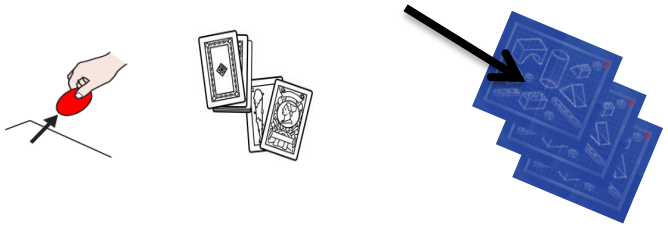
CÓMO SE JUEGA

Por turnos. En la dirección de las agujas del reloj.



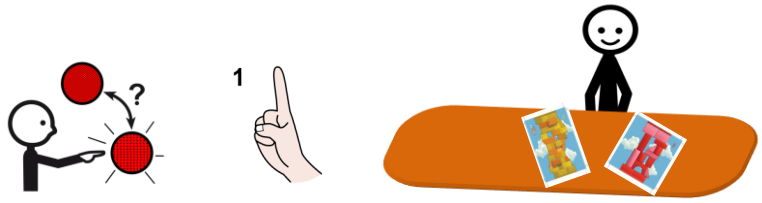
1º

Fase 1. **ROBO**: Coge la primera carta del montón de la mesa.



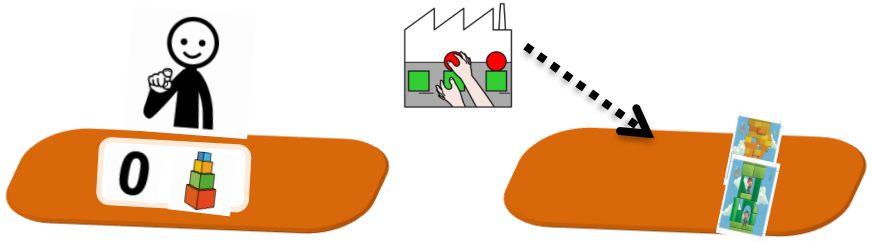
2º

Fase 2. **CONSTRUCCIÓN**: Elige 1 de tus 2 cartas.

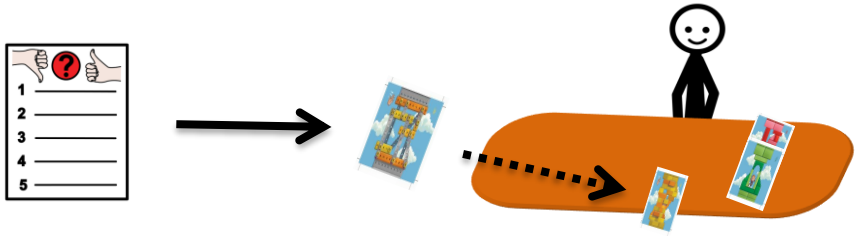


CÓMO SE JUEGA

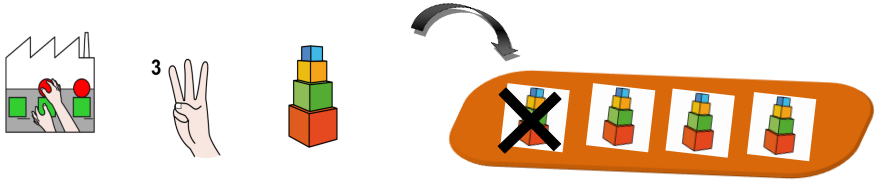
Si no tienes ninguna torre: empieza una



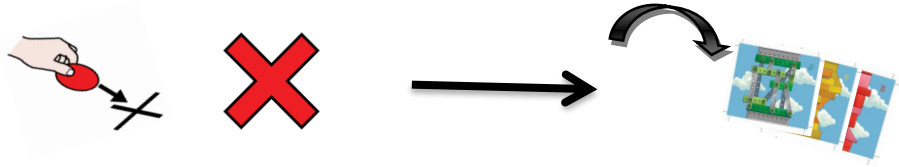
Si tienes torres montadas: puedes colocar en ellas con las reglas de construcción.



Se construyen hasta 3 torres a la vez.

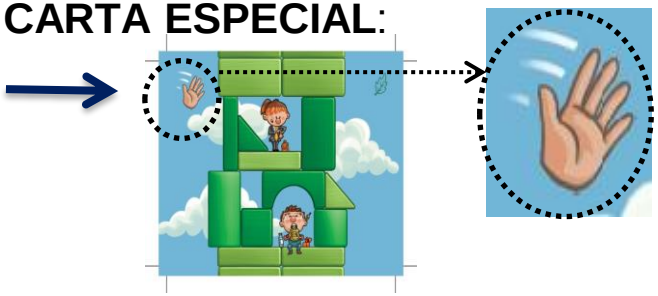


Si no puedes colocarla, descártala bocarriba en el mazo de descartes.

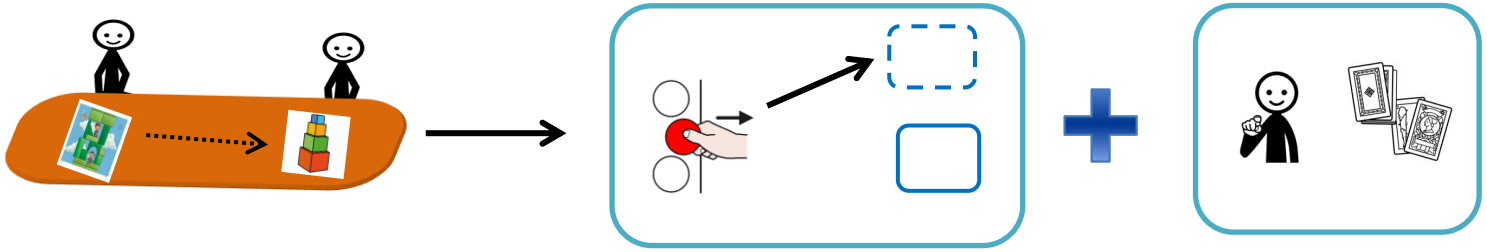


CÓMO SE JUEGA

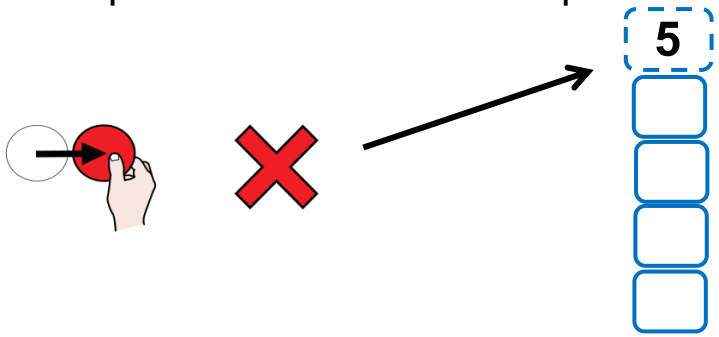
CARTA ESPECIAL:



Puedes utilizarla en la torre de otra persona. Quitas la de arriba de su torre y la tuya.



No puedes quitar la 5ª carta de otra persona.

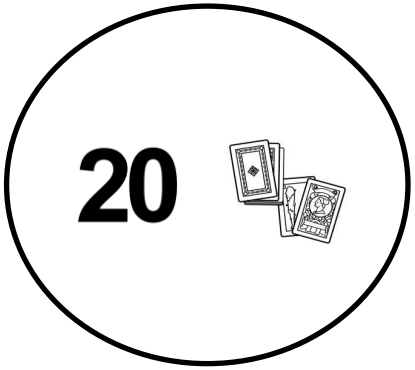


Puedes ponerla en tu torre con las reglas de construcción.

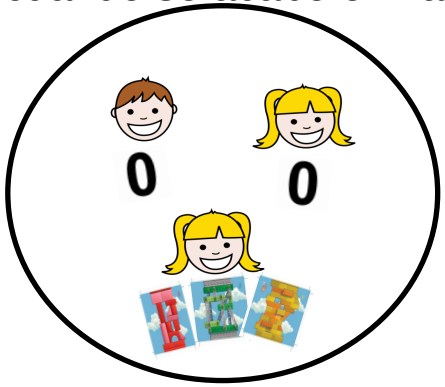
CONSTRUCTORRES EXPERTOS

Modo 2

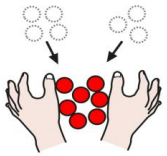
Objetivo: Reunir 20 cartas o ser quien más cartas tiene cuando se acabe el mazo de robo.



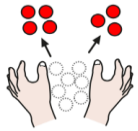
Ó

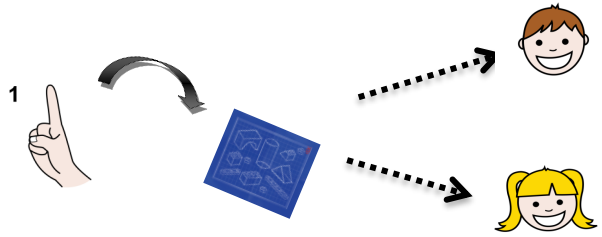


Junta las cartas de edificio y de constructor experto.



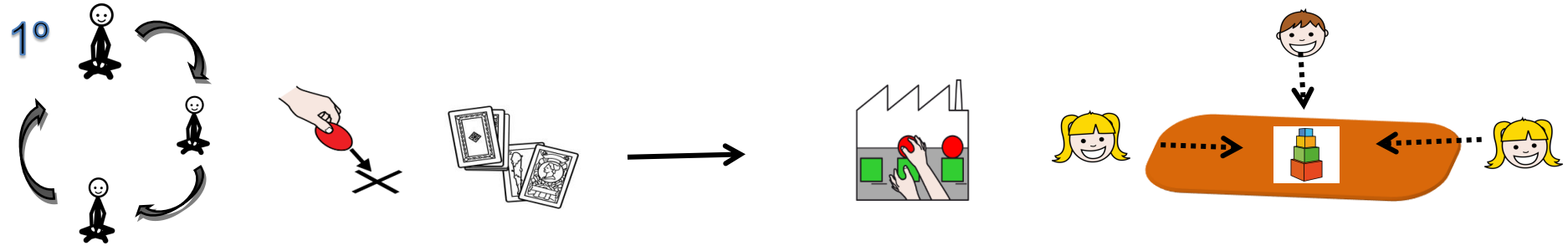
Reparte 1 carta bocabajo a cada persona.





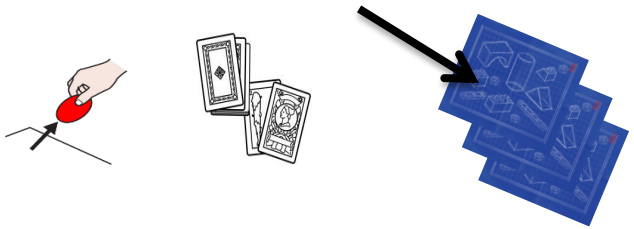
CÓMO SE JUEGA

Por turnos. En la dirección de las agujas del reloj. Todo el mundo construye en el centro de forma común.



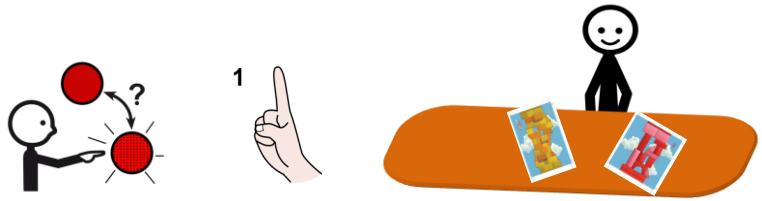
1º

Fase 1. **ROBO**: Coge la primera carta del montón de la mesa.



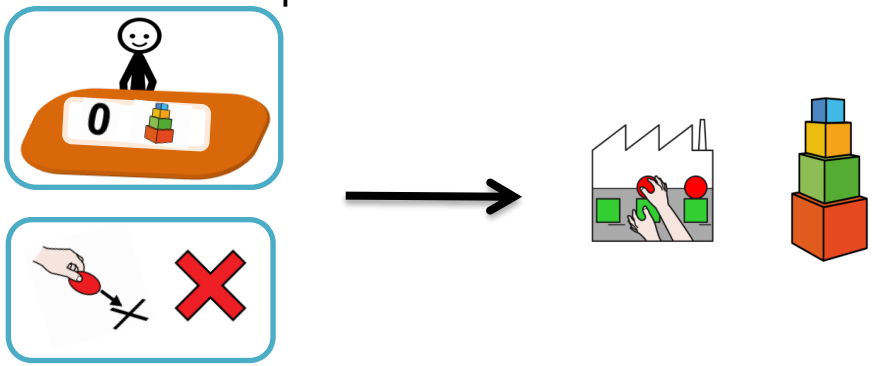
2º

Fase 2. **CONSTRUCCIÓN**: Elige 1 de tus 2 cartas.

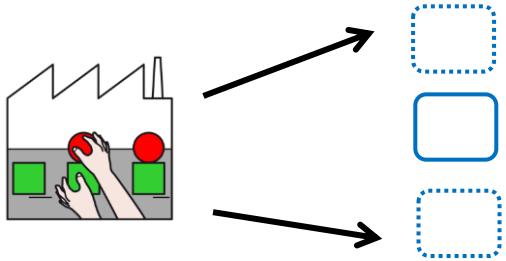


CÓMO SE JUEGA

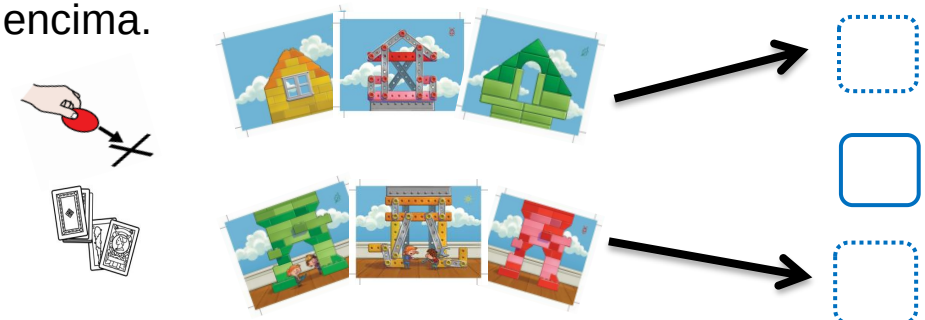
Si no hay torres o no puedes poner tu carta, empieza una torre nueva



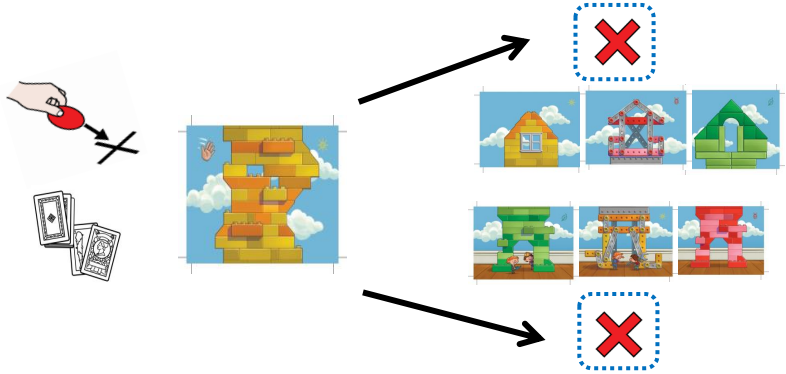
Se construye por encima y por debajo.



Las cartas de constructor de suelo se ponen debajo. Las de constructor de techo se ponen encima.

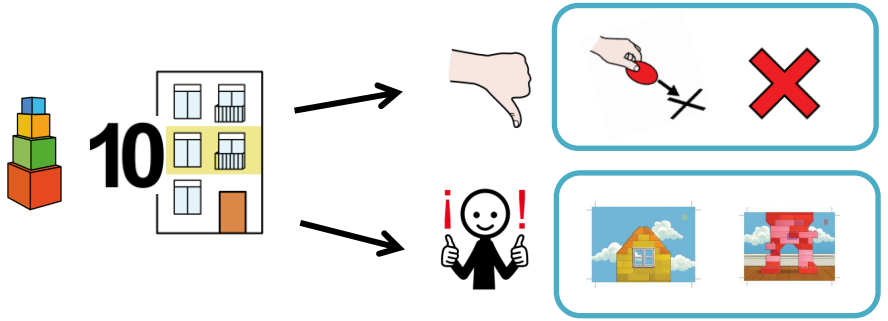


No se pueden poner cartas de edificio encima de las de techa ni debajo de las de suelo.

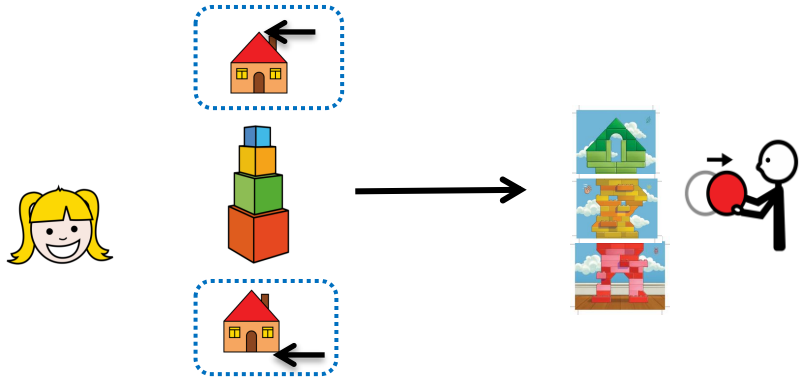


CÓMO SE JUEGA

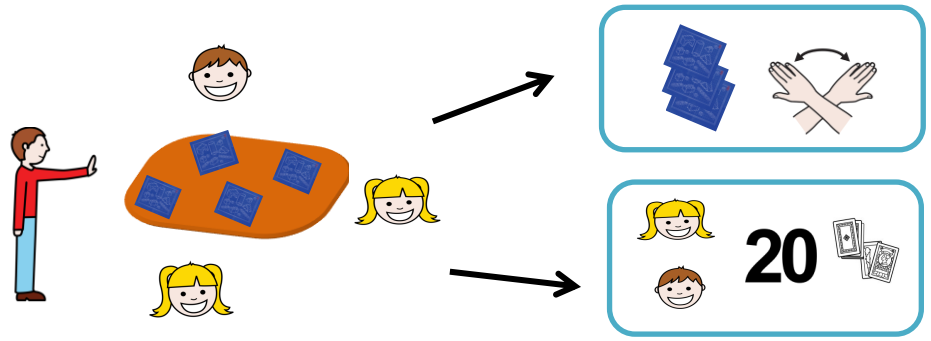
Cartas especiales: puedes ponerlas aunque no cumplan las reglas de construcción. Son comodines.



Si una torre ya tiene 10 cartas de edificio, no puedes poner más. Solo cartas de suelo y techo.



La persona que termine una torre con suelo o techo se la lleva entera.
Aunque la torre tenga menos de 10 cartas.

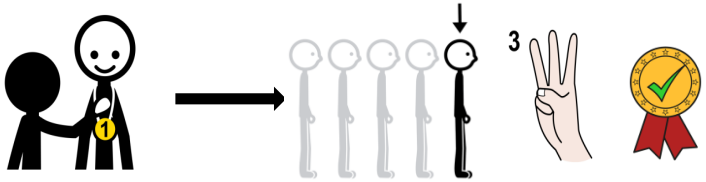


Se para el juego: cuando se acaban las cartas del mazo de robo o cuando alguien tenga 20 cartas.

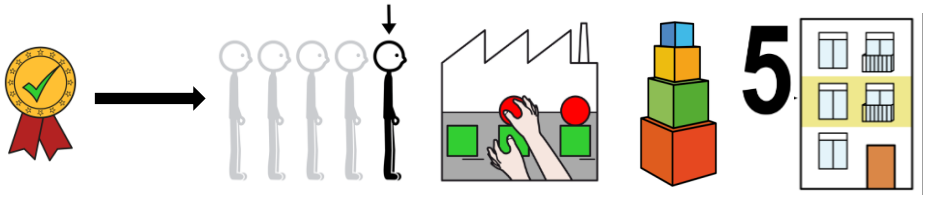
RECONSTRUCTORRES

Modo

Objetivo: Ser la primera persona en conseguir 3 puntos de victoria.



Consigue 1 punto de victoria quien construya antes 1 torre de 5 plantas.

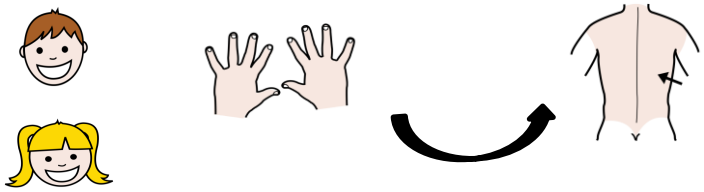


Guarda en la caja las cartas de constructor experto

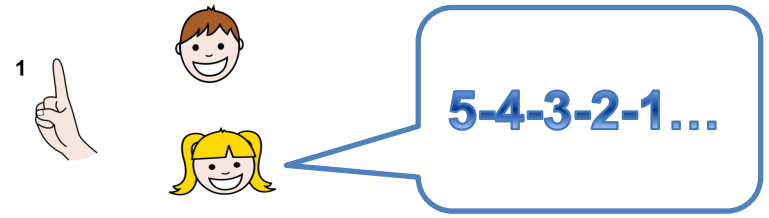
Baraja las cartas y extiéndelas por toda la mesa bocabajo.

CÓMO SE JUEGA

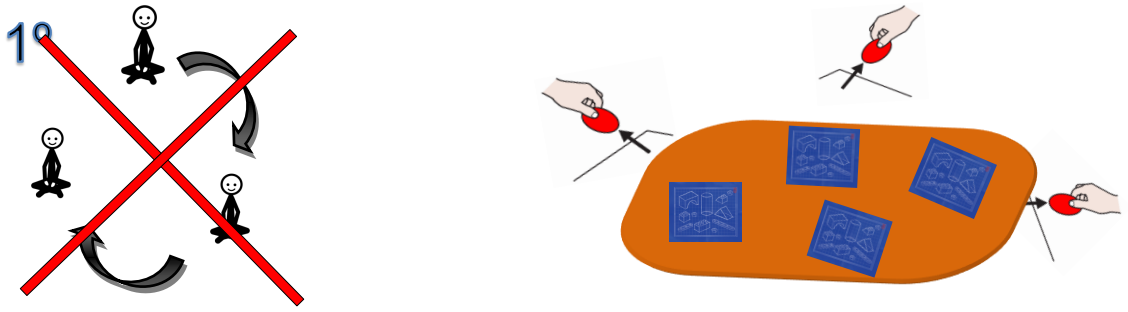
Poneos las manos detrás de la espalda.



Alguien contará desde 5 hasta 0



No hay turnos. Coge cartas todo el mundo a la vez.



CÓMO SE JUEGA

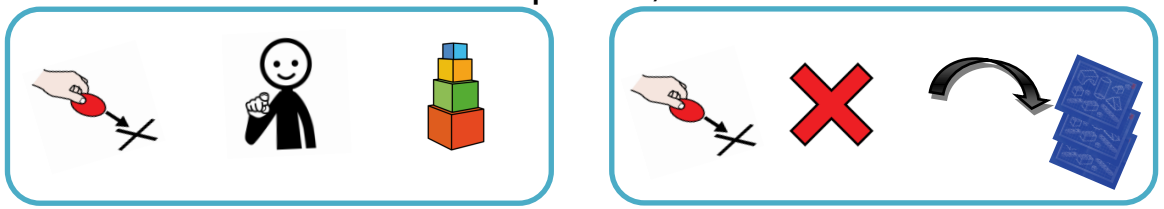
1º

Cada persona coge 1 carta y la pone como primera planta de su torre.

2º

Coges otra carta.

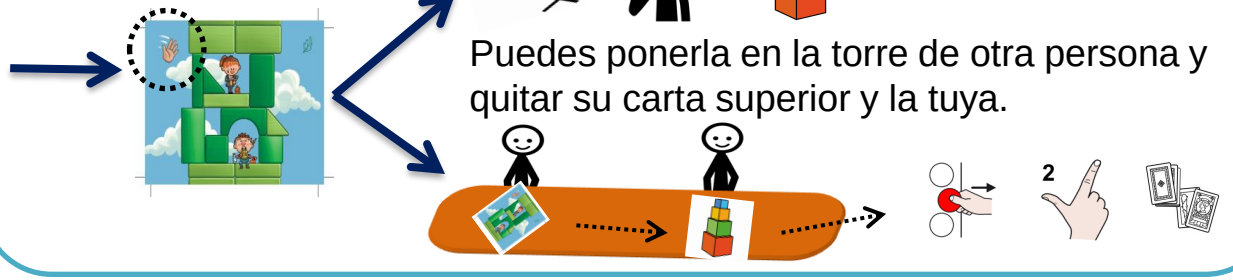
Colócala en tu torre. Si no se puede, se descarta.



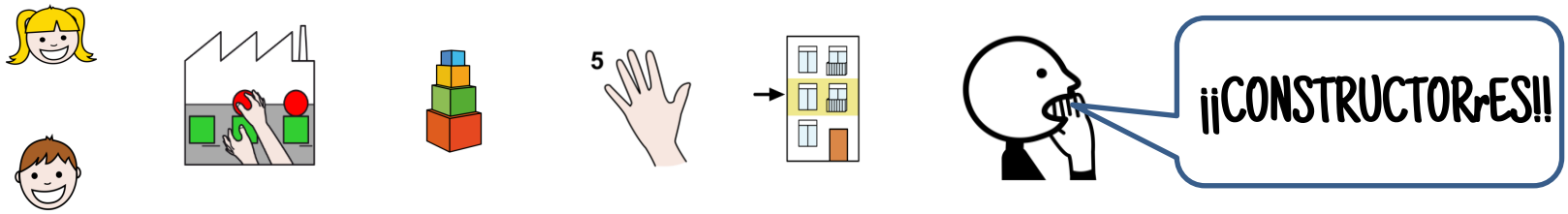
Carta especial

Puedes ponerla en tu torre.

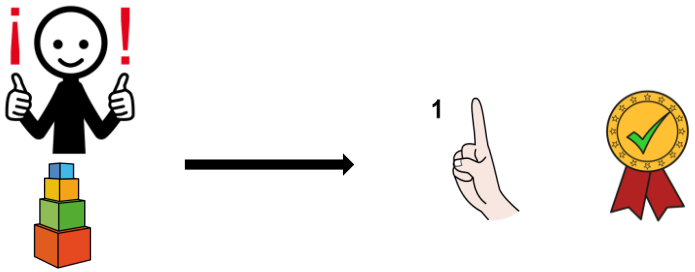
Puedes ponerla en la torre de otra persona y quitar su carta superior y la tuya.



CÓMO SE JUEGA



Quien construya 1 torre de 5 plantas grita: ¡Constructorres!



Si está bien, esa persona se lleva 1 punto de victoria

Si está mal, esa persona devuelve todas sus cartas al centro de la mesa bocabajo, las mezcla y se sigue jugando.

• **Idea Original, Copyright y derechos intelectuales:** Manuel Sánchez Montero y Tcgfactory Ocio S.L.U. para esta edición.

• **Diseño**: Manuel Sánchez.

• **Ilustraciones:** Pedro Soto. Todas las ilustraciones son propiedad de TCG Factory S.L.U. Está prohibido reproducirlas sin consentimiento expreso.

• **Pictoadaptación:** Lara Corujo Raffay. Coordinación y corrección de la pictoadaptación: **Ludia Asesoras**. Los símbolos pictográficos utilizados son propiedad del **Gobierno de Aragón** y han sido **creados por Sergio Palao para ARASAAC** (http://arasaac.org) que los distribuye bajo licencia Creative Commons (BY-NC-SA).

ARASAAC

• “Constructorres”, editado en Zaragoza, Marzo de 2021.

• **Producido por TCG FACTORY SLU**. Poligono Valdeconsejo calle Pineta nave 2D 50410 Cuarte de Huerva Zaragoza B99486292.

• Impreso en China por WhatzGames

JUGAMOS PARA AYUDARTE

Contacto:
Fernando Vázquez
646 69 97 45